

RIPJAWS KM780 RGB

用户手册



目录

4 简介

- 简介
- 布局概述

6 配置文件与模式

- 介绍配置文件与模式
- 链接程序到配置文件
- 保存配置文件到设备内存

8 配置文件

- 创建配置文件
- 选择配置文件
- 删除配置文件
- 复制配置文件
- 导出/导入配置文件
- 保存配置文件

9 模式

- 创建模式
- 选择模式
- 激活模式
- 删除模式
- 复制模式
- 导出/导入模式
- 模式管理

11 按键

- 介绍可编程按键
- 自定义可编程按键
- 按键分配

15 宏命令

- 介绍宏命令

16 宏命令(按键)

- 创建宏
- 删除宏
- 复制宏
- 导出/导入宏
- 录制宏
- 编辑已录制宏
- 在宏中插入命令
- 同步软硬件宏设置

21 宏命令(文本)

- 创建文本宏
- 编辑文本宏
- 删除文本宏
- 复制文本宏
- 导出/导入文本宏

目录

23 灯光配置文件

- 介绍灯光配置文件
- 灯光效果
- 创建灯光配置文件
- 自定义灯光配置文件
- 添加/删除颜色
- 更改颜色

28 设置

- 介绍键盘设置
- 轮询速率
- 全键无冲突
- 定时器设置(定时器键)
- 重复速率加速
- 重复延迟
- LED睡眠设置

32 灯光

- 介绍灯光
- 单键背光
- 调节亮度
- 禁用音量显示
- 禁用全部光效
- 启用灯光特效
- 编辑“效果光”中的选项
- 启用底色背光

38 调色板

- 介绍调色板
- 访问调色板
- 自定义调色板
- 重置调色板

40 附加设置

- 驱动程序设置
- 用户介面语言
- 键盘布局
- 检查更新
- 导出所有配置文件和设置
- 导入所有配置文件和设置
- 重置所有当前设置

43 硬件

- 介绍键盘硬件

45 即时宏

- 介绍即时宏
- 录制即时宏

47 支持

- 网站常见问题
- 在线论坛
- 技术支持

简介

简介

G.SKILL驱动程序系统可完全控制并管理RIPJAWS KM780 RGB机械游戏键盘的宏、灯光效果以及各种自定义设置。

为方便理解本手册,下文列出了一些重要术语:

- **配置文件:**
完整的设置和模式集合。每个配置文件都有其独特的模式列表。
- **模式:**
一套完整的按键分配、键盘设置以及灯光效果。单个配置文件可支持三种模式,这些模式存储在键盘的电路板内存中。

- **按键:**
请参阅键盘输入。每个按键都拥有其默认功能,可通过软件编程设定为拥有自定义功能。
- **宏:**
该功能可在按下指定按键后执行一系列按键操作。

要打开G.SKILL驱动程序系统,请转到系统托盘并双击G.SKILL图标。

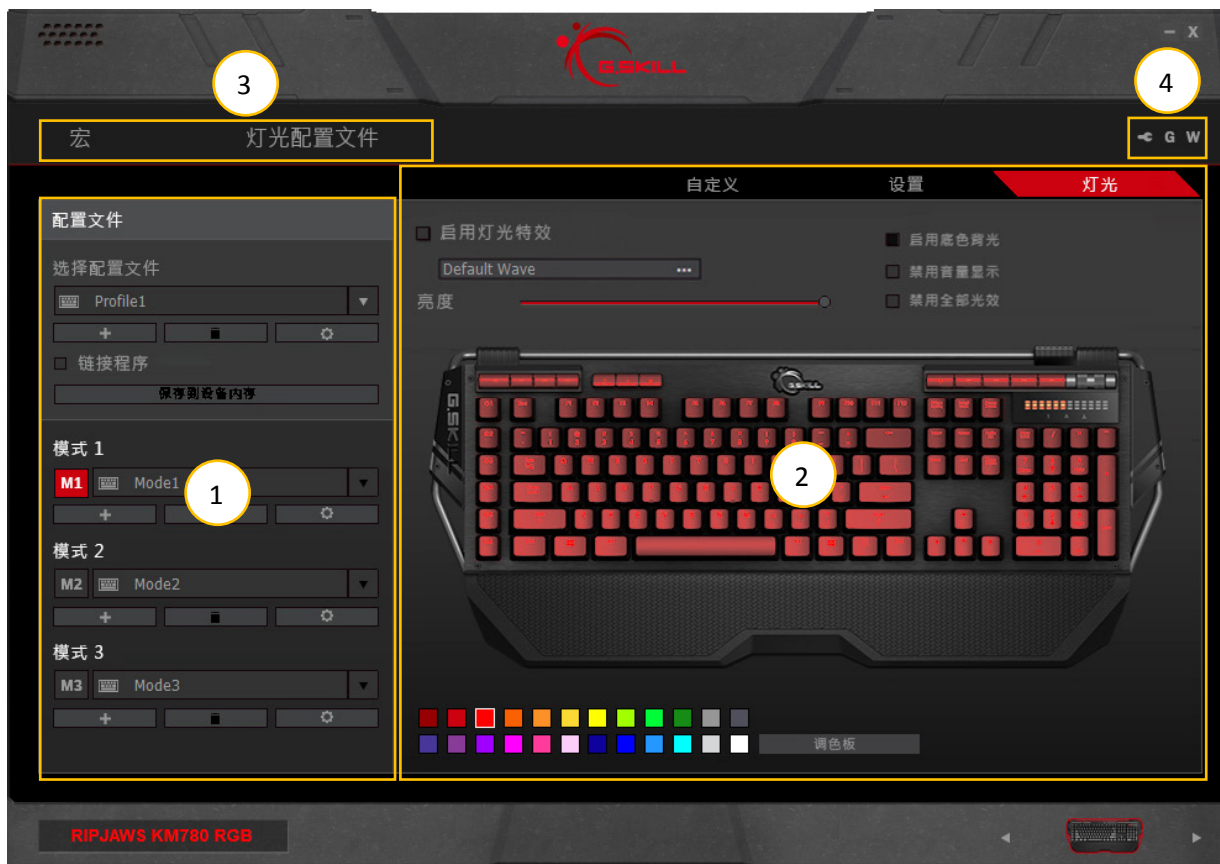


简介

布局概述

G.SKILL驱动程序系统包括四大部分：

- 1. 配置文件与模式：**
创建和管理配置文件及模式。激活配置文件并将其存储到键盘。
- 2. 模式设置：**
每种模式的自定义设置。
- 3. 宏命令和灯光配置文件：**
创建和管理可应用到模式设置的宏命令和灯光效果库。
- 4. 附加设置：**
访问UI语言设置、键盘布局设置、固件和软件版本信息、配置文件重置等。



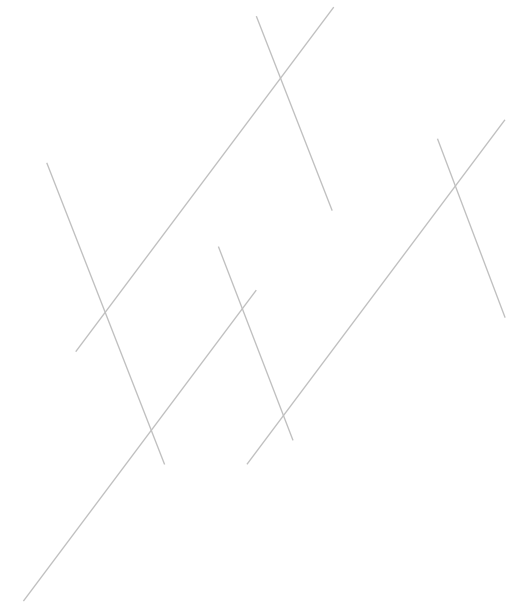
配置文件与模式

介绍配置文件与模式

配置文件是一套可保存到键盘电路板内存中的模式和设置,无论设备连接到哪台计算机,都可以根据设备进行自定义。每个配置文件包含多种模式,但任何特定时间只能有三种模式处于激活状态。

模式是单独的键盘分配、键盘设置以及灯光效果的完整布局。

本部分介绍如何管理配置文件和模式。



配置文件与模式

链接程序到配置文件

可以选择在启动某一程序时自动载入配置文件。

选择“链接程序”旁的方框并选择 *.exe 文件可将所选配置文件链接到程序。

保存配置文件到设备内存

RIPJAWS KM780键盘可在键盘电路板内存上存储单个配置文件(包含三种模式)。这相当于3组独特的键盘设置,包括按键分配、宏命令、灯光效果等。

创建新的配置文件后,请务必点击“保存到设备内存”,将该配置文件保存到键盘电路板内存中。

将配置文件保存到设备内存后,“自定义”、“设置”和“灯光”选项卡设置的其它更改会自动更新并保存到键盘电路板内存中。

切换到已保存配置文件中的另一模式时,所选模式将自动保存到键盘电路板内存中。

配置文件和模式保存到键盘后,一个小键盘图标会出现在配置文件或模式名称的左侧。



配置文件

创建配置文件

要新建配置文件, 请点击配置文件名称下方的“+”按钮。新配置文件使用默认设置生成。

选择配置文件

点击配置文件名称右侧的倒三角形会显示包含可用配置文件的下拉列表。如果只有一个配置文件, 那么下拉列表不可用。

删除配置文件

点击配置文件名称下方的回收站图标可删除配置文件。弹出一个确认对话框窗口, 可供您确认删除操作。如果不存在其它可选配置文件、或者配置文件当前由设备使用, 那么配置文件无法删除。

复制配置文件

点击配置文件名称下方的齿轮图标, 然后从列表中选择“复制”可准确复制配置文件, 同时复制在该配置文件下创建的模式。

导出/导入配置文件

点击配置文件名称下方的齿轮图标, 然后从列表中选择“导出”(或“导入”)。弹出一个窗口, 提示您选择位置和文件名, 将配置文件保存到*.profile文件或从*.profile文件载入配置文件。

保存配置文件

创建新配置文件时, 在点击“保存到设备内存”之前, 任何其它设置更改都不会自动保存到电路板内存中。

要确保应用当前的配置文件设置, 请点击“保存到设备内存”。



模式

创建模式

要新建模式, 请点击模式名称下方的“+”按钮。新模式使用默认设置生成。新建模式将自动保存到键盘电路板内存中。

选择模式

点击模式名称右侧的倒三角形会显示包含可用模式的下拉列表。如果当前配置文件中的模式数少于3, 下拉列表将不可用。选择模式后, 会自动将模式保存到键盘电路板内存中。

激活模式

名为“M1”、“M2”和“M3”的红色图标指示当前活动模式, 与键盘上的同名模式按键相对应。

删除模式

点击模式名称下方的回收站图标可删除当前选择的模式。如果不存在其它可选模式、或者模式当前由设备使用, 那么模式无法删除。

复制模式

点击模式名称下方的齿轮图标, 并从列表中选择“复制”可准确复制模式。

导出/导入模式

点击模式名称下方的齿轮图标, 并从列表中选择“导出”(或“导入”)。弹出一个窗口, 提示您将模式保存到*.xml文件或从*.mode文件载入模式的位置和文件名。



模式

模式管理

点击“M1”、“M2”或“M3”可选择相应的模式进行编辑。选中的模式会以红色突出显示。键盘上的模式按键也会根据当前选择的模式作出相应的更改。

每种模式都有自己的“自定义”、“设置”和“照明设备”设置。只要配置文件当前保存到键盘电路板内存,在该模式下进行的任何配置更改都将自动保存。

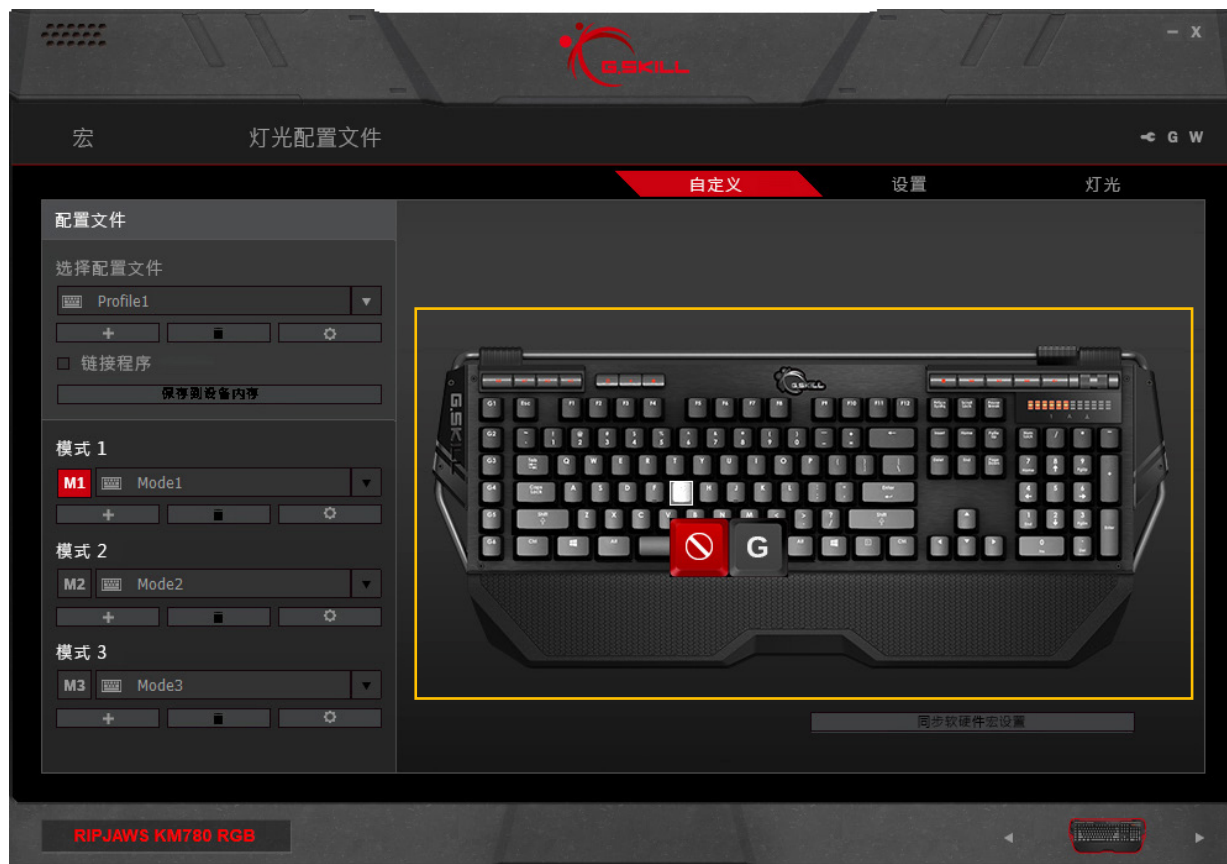


按键

介绍可编程按键

在“自定义”菜单下,可自定义键盘上每个按键的功能。当鼠标光标悬停在可编程按键上时,会显示按键(右侧)及其当前功能(左侧)。

示例:右图显示的是“G”按键,带斜杠的圆形图标显示其当前功能设为默认。



按键

自定义可编程按键

点击要自定义的按键后,会弹出“按键分配”窗口。从下拉列表中选择所需功能。可在此选择宏,将特殊按键自定义为宏。选择所需功能后,点击“保存”会将设置保存到键盘电路板内存并返回“自定义”菜单。

提示:自定义按键分配之前,请选择所需模式(M1、M2或M3),确保您将自定义为正确模式。



按键

按键分配

可将多种功能分配给某一按键,并可对按键功能进行自定义。请参见下面的功能列表。

- **默认值**
将按键设为其默认功能。
- **键盘**
按下键盘按键将其功能分配给选定按键。
- **鼠标功能**
将鼠标功能(如左键单击、滚动点击、双击、向上/向下滚动或者向前/向后滚动)分配给所选按键。
- **Windows快捷方式**
设置Window功能,如打开任务管理器、打开开始菜单、显示桌面、关闭窗口、剪切、复制和粘贴。

- **多媒体**
设置多媒体播放功能,如音量增大/减小、静音、播放/暂停和上一/下一曲目。



按键

宏

将宏分配给所选按键。

从“分配宏”下拉菜单中选择一个宏,将设定好的宏设置为所选按键。

还可以为宏设置其它选项,使宏运行一次、多次、切换功能(按一次所选按键开始,然后再按一次所选按键停止)以及在按键按下时持续激活。

要添加或编辑宏,请点击“播放选项”下方的“+”按钮或铅笔按钮。点击后会跳转到“宏”菜单,您可以在其中进行进一步编辑。要删除当前选定的宏,请点击收回站图标。

文本

将纯文本宏分配给所选按键。使用下拉列表选择文本宏。

要添加或编辑文本宏,请点击下拉列表下方的“+”按钮或铅笔按钮。点击后会跳转到“文本宏”菜单,您可以在其中进行进一步编辑。要删除当前选定的文本宏,请点击收回站图标。

开始应用程序

打开指定程序(*.exe),或在默认浏览器中打开网站。

禁用

禁用所选按键。



宏命令

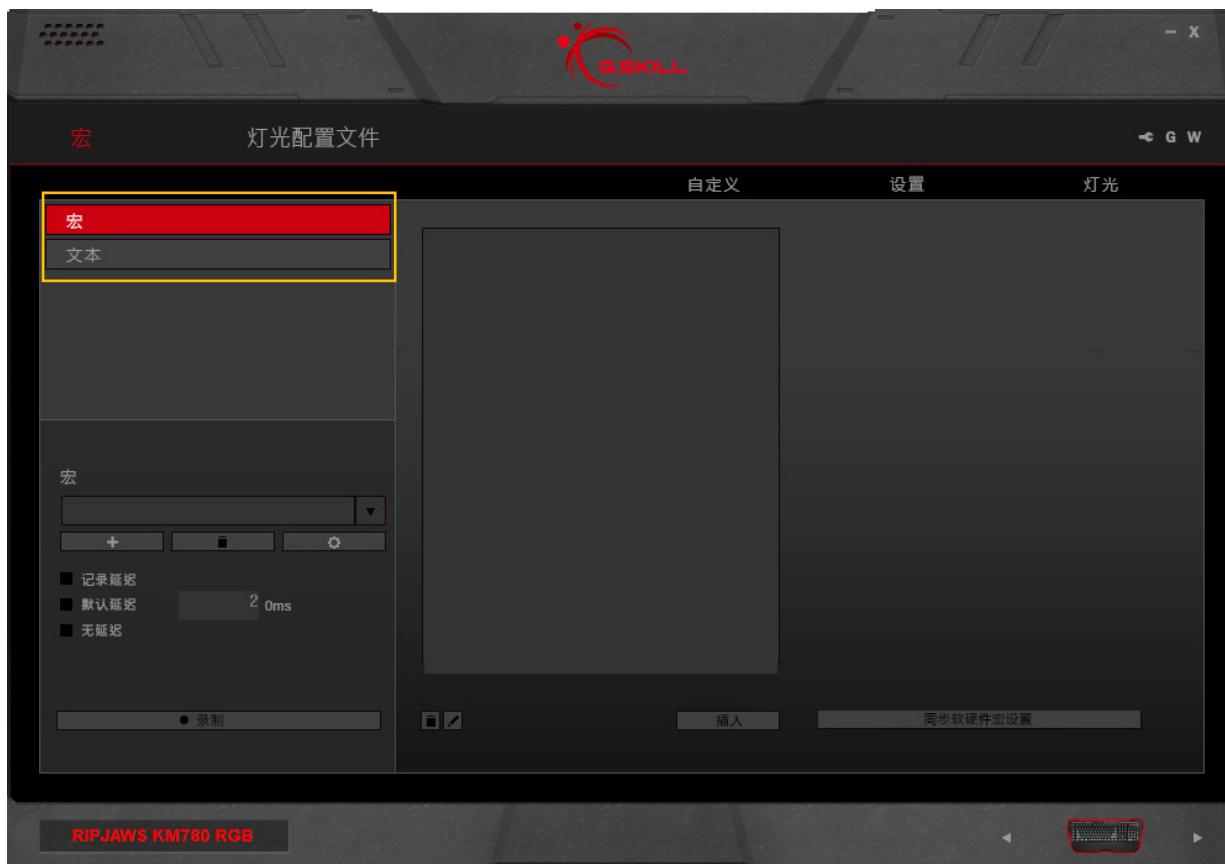
介绍宏命令

可设置两类宏命令:按键宏和文本宏。

宏命令是指某些按键按下时可设为激活的一系列按键操作、命令和/或延迟。创建一系列键盘快捷方式后,可通过宏命令执行可重复操作,或者通过单次按键操作自动插入一串文本。

如果宏需要使用按键组合或自定义延迟,请使用按键宏。

要插入文本字符串,请使用文本宏。



宏命令 (按键)

创建宏

在左侧栏, 点击“+”按钮可新建宏。宏创建完毕后, 会出现用于录制宏的选项。

删除宏

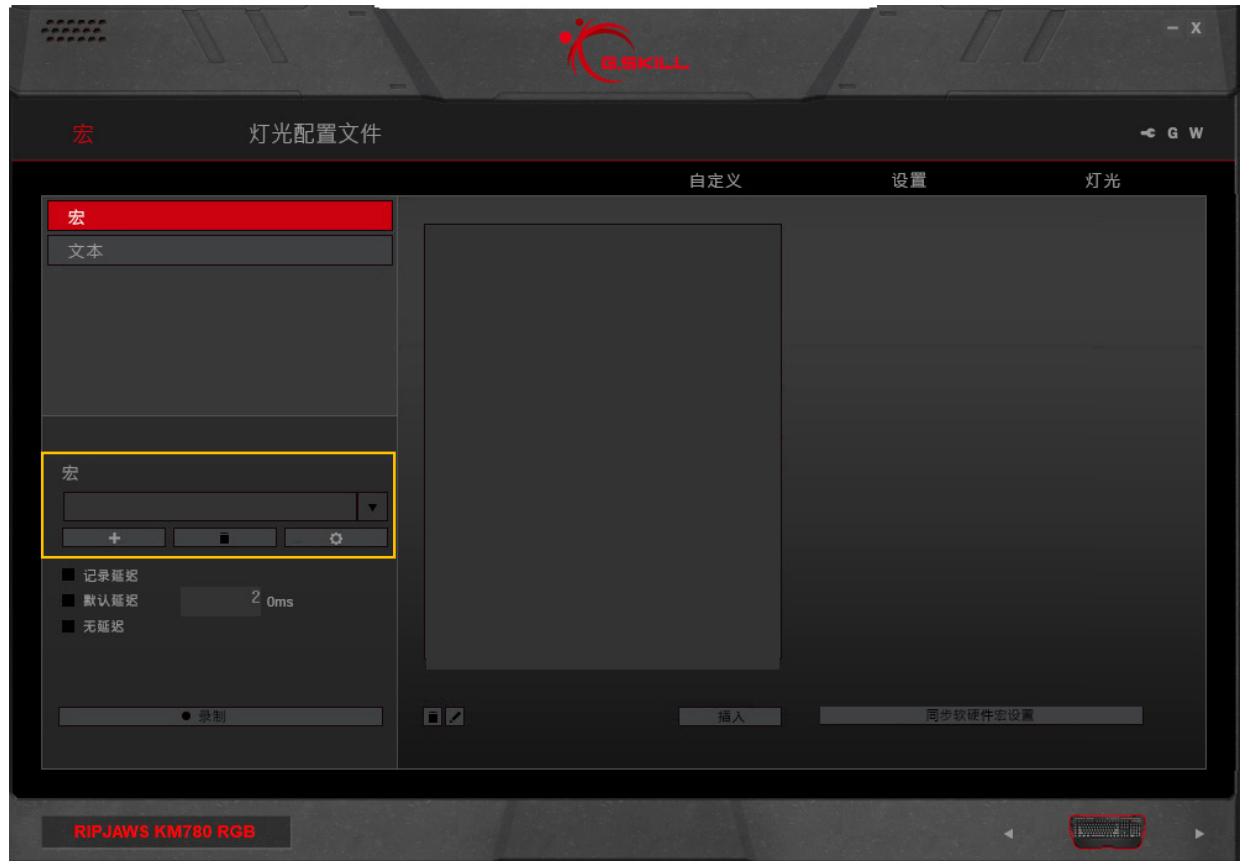
点击宏名称下方的回收站图标可删除当前的宏。

复制宏

点击宏名称下方的齿轮图标, 并选择“复制”可复制当前的宏。

导出/导入宏

点击宏名称下方的齿轮图标, 并选择“导出”(或“导入”)可将宏保存到*.macro文件, 或者从*.macro文件中载入宏。



宏命令 (按键)

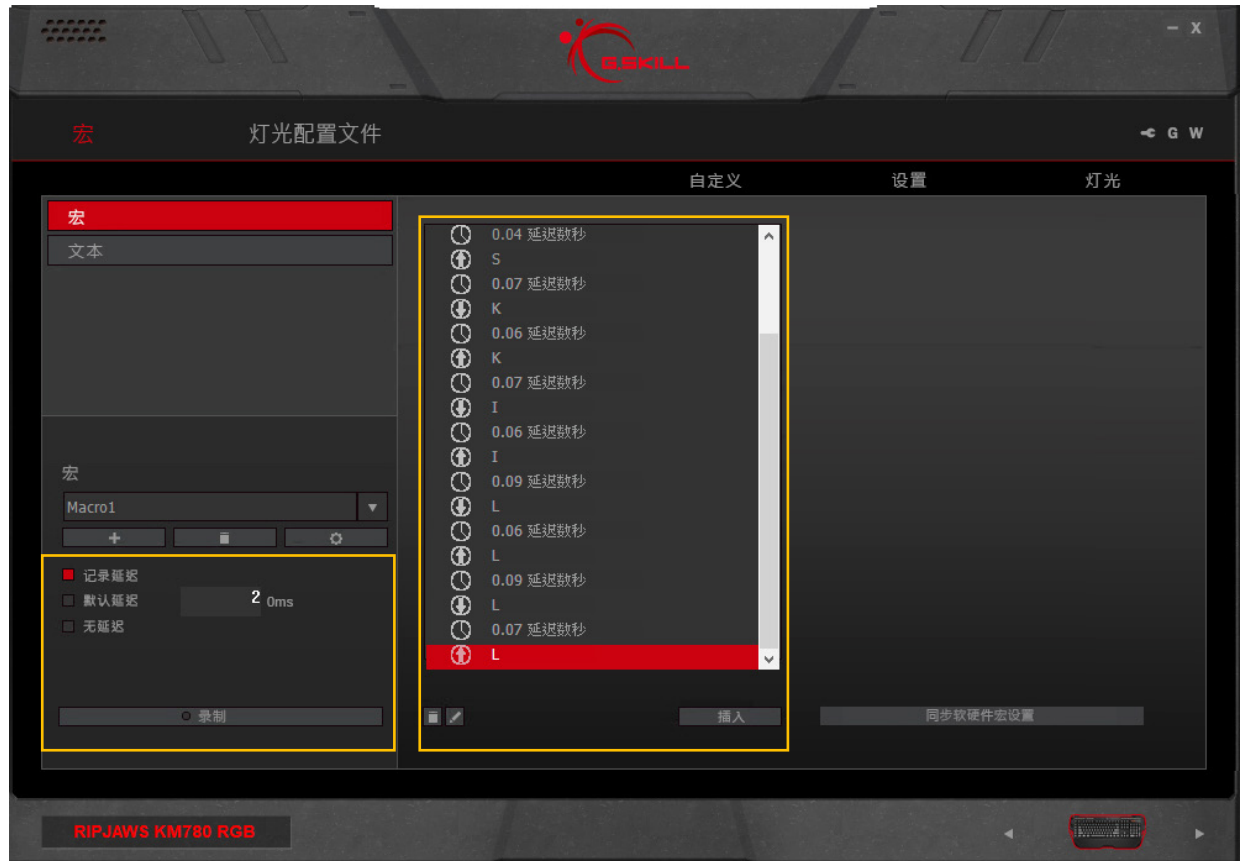
录制宏

点击左侧栏底部的“录制”按钮开始录制宏。已录制宏的按键和延迟将出现在中间一列。

备注:录制宏之前,可选择录制延迟、使用默认延迟或无延迟。默认延迟可更改,增量为10ms。在文本框中输入“2”代表20ms,输入“20”代表200ms。

要结束录制,请点击左侧栏底部的“停止”。

提示:在一些系统上,对于访问菜单或切换应用程序等操作,30ms的延迟效果比20ms更佳。



宏命令 (按键)

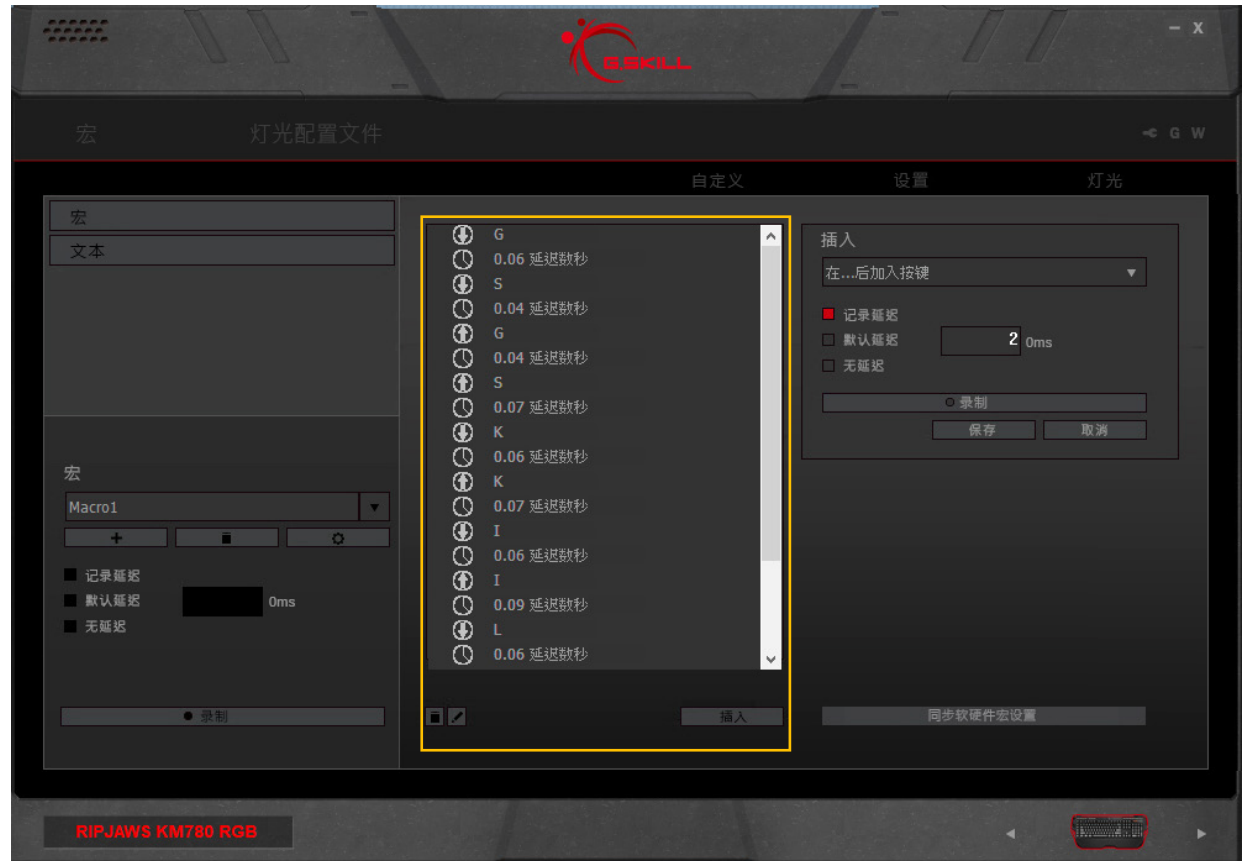
编辑已录制宏

录制完宏后,可删除或编辑特定宏命令。

要删除特定宏命令,请点击要删除的宏命令,然后点击中间栏左下方的回收站图标。

备注:如果按键关联了操作,关联的操作和延迟将同时删除。例如,已录制的鼠标点击操作包含向下点击、延迟和向上点击。删除任一向下点击或向上点击都将删除这两个操作以及两个操作之间的延迟。

要编辑特定宏命令,请点击要编辑的宏命令,然后点击铅笔图标。将出现一个输入栏,用于更改命令。



宏命令 (按键)

在宏中插入命令

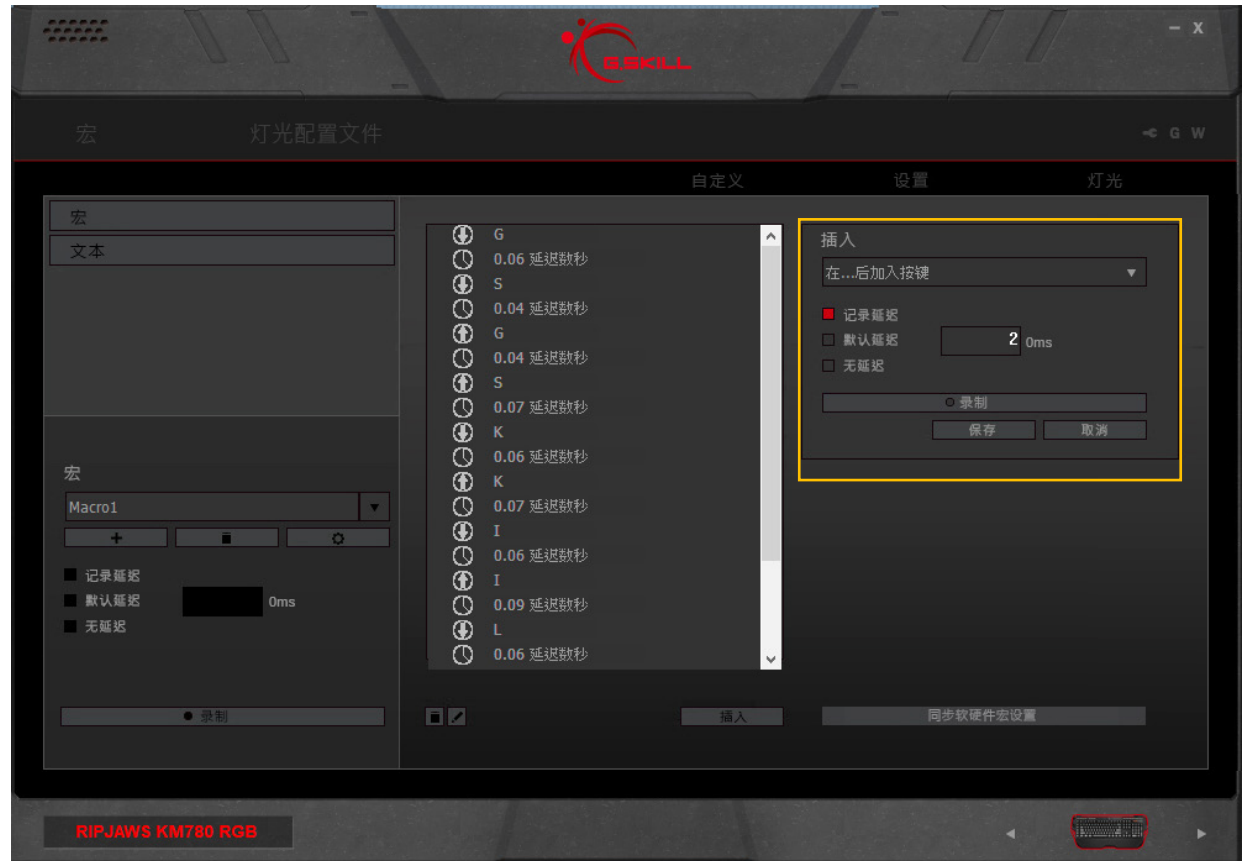
点击要插入附加命令的按键位置。然后，点击中间栏底部的“插入”。右侧栏中出现的选项允许您在所选按键命令之前或之后插入命令。

可选择自定义延迟，然后点击右侧栏中的“录制”插入附加按键命令。

点击“保存”可保存更改。

提示:如果希望宏重复,在“自定义”菜单中将宏分配给按键时,可设置“切换宏开关”或“按住时连续重复”。

(转到“自定义”> [点击按键]> 按键分配 > 宏 > 回放选项)

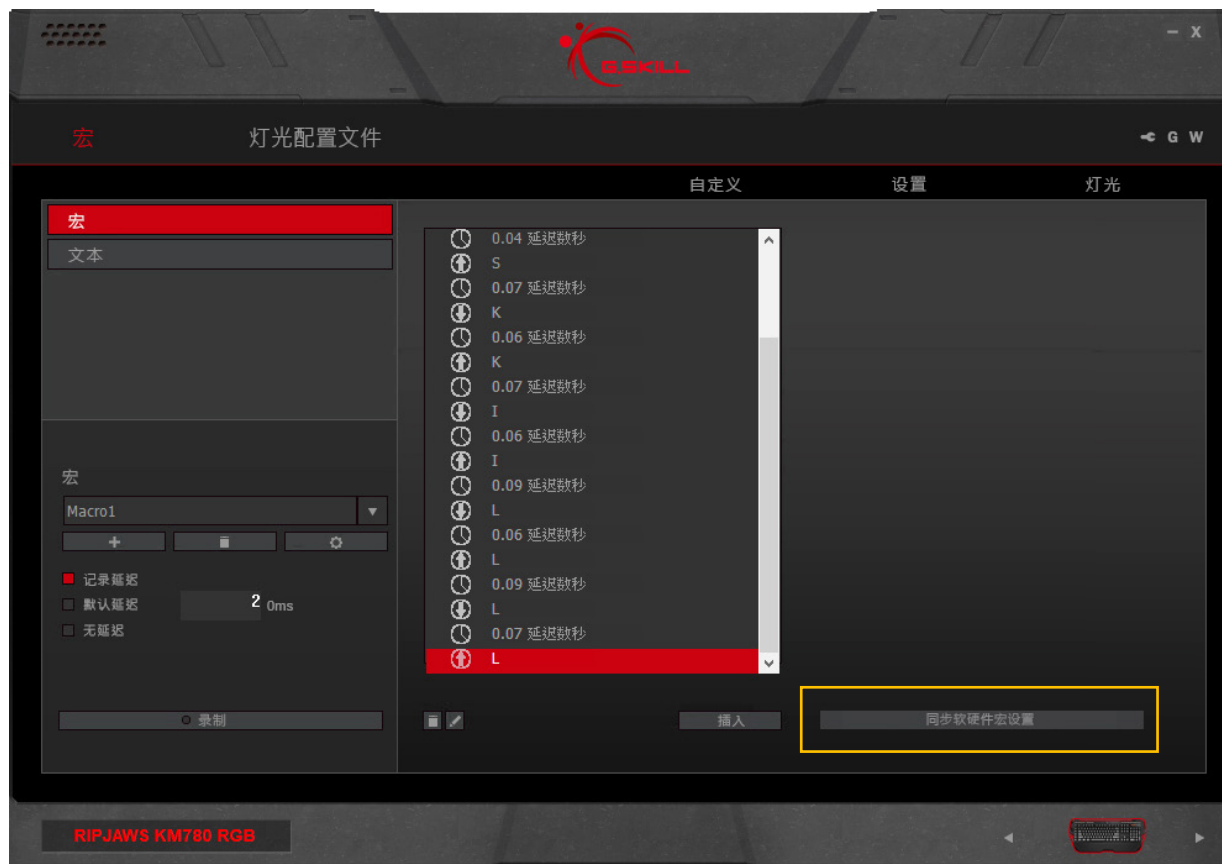


宏命令 (按键)

同步软硬件宏设置

对宏进行编辑后, 点击“同步软硬件宏设置”, 确保对保存在键盘电路板内存中的宏进行了任何更改后对宏进行更新。

“同步软硬件宏设置”按钮也可访问“自定义”页面来使用。



宏命令 (文本)

创建文本宏

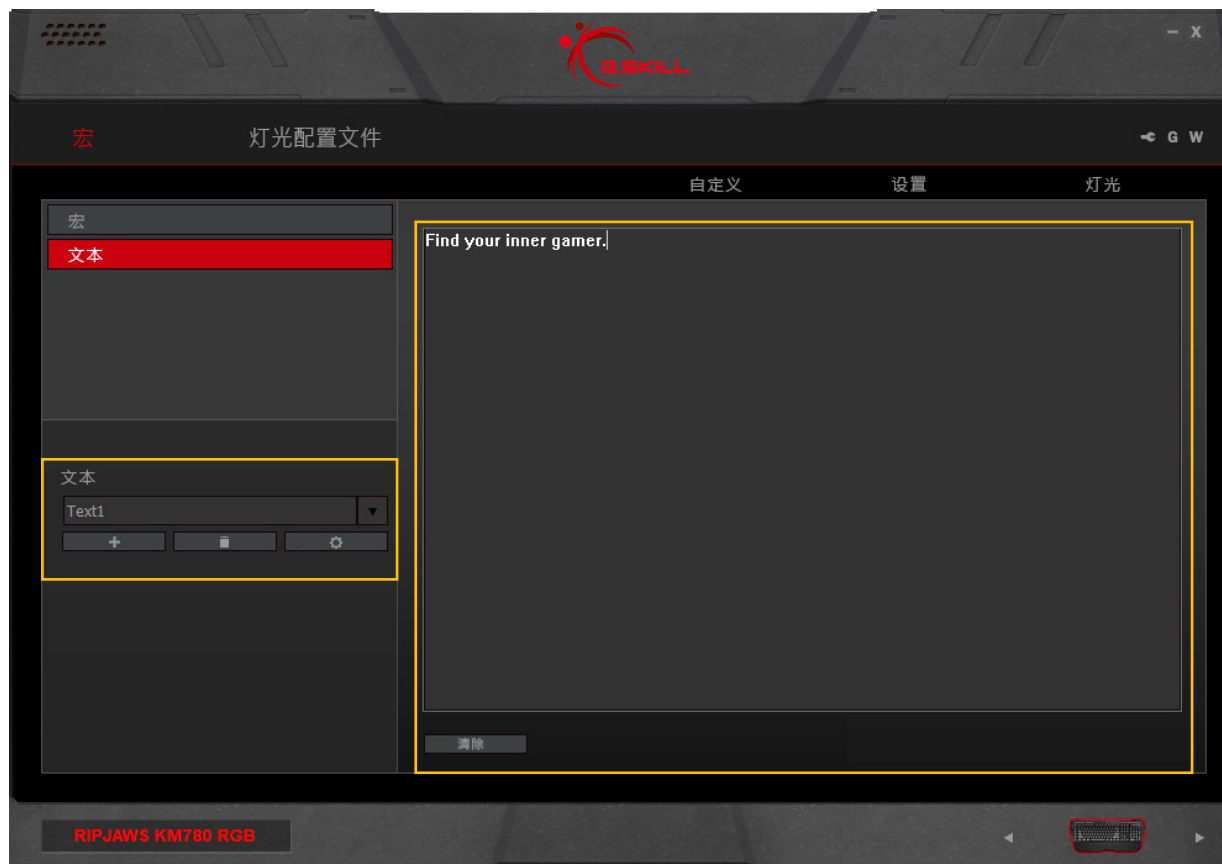
点击“+”可新建文本宏。然后,在右侧文本框中输入所需文本。更改将自动保存。

编辑文本宏

可随时编辑文本框中的文本,变更将自动保存。要清除文本框中的文本,请点击文本框下方的“清除”。

删除文本宏

要删除当前选定的文本宏,请点击文本宏名称下方的回收站图标。



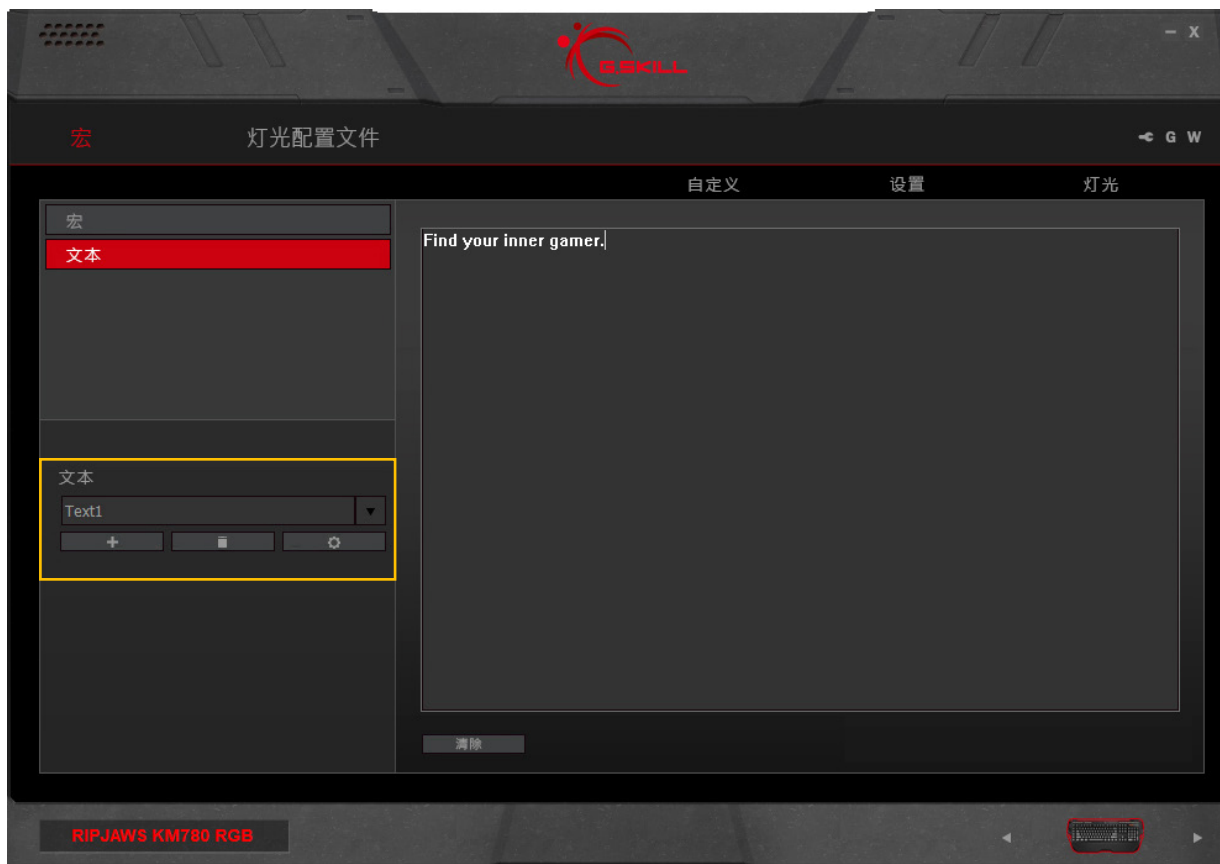
宏命令 (文本)

复制文本宏

点击文本宏名称下方的齿轮图标, 并选择“复制”可复制当前选定的文本宏。

导出/导入文本宏

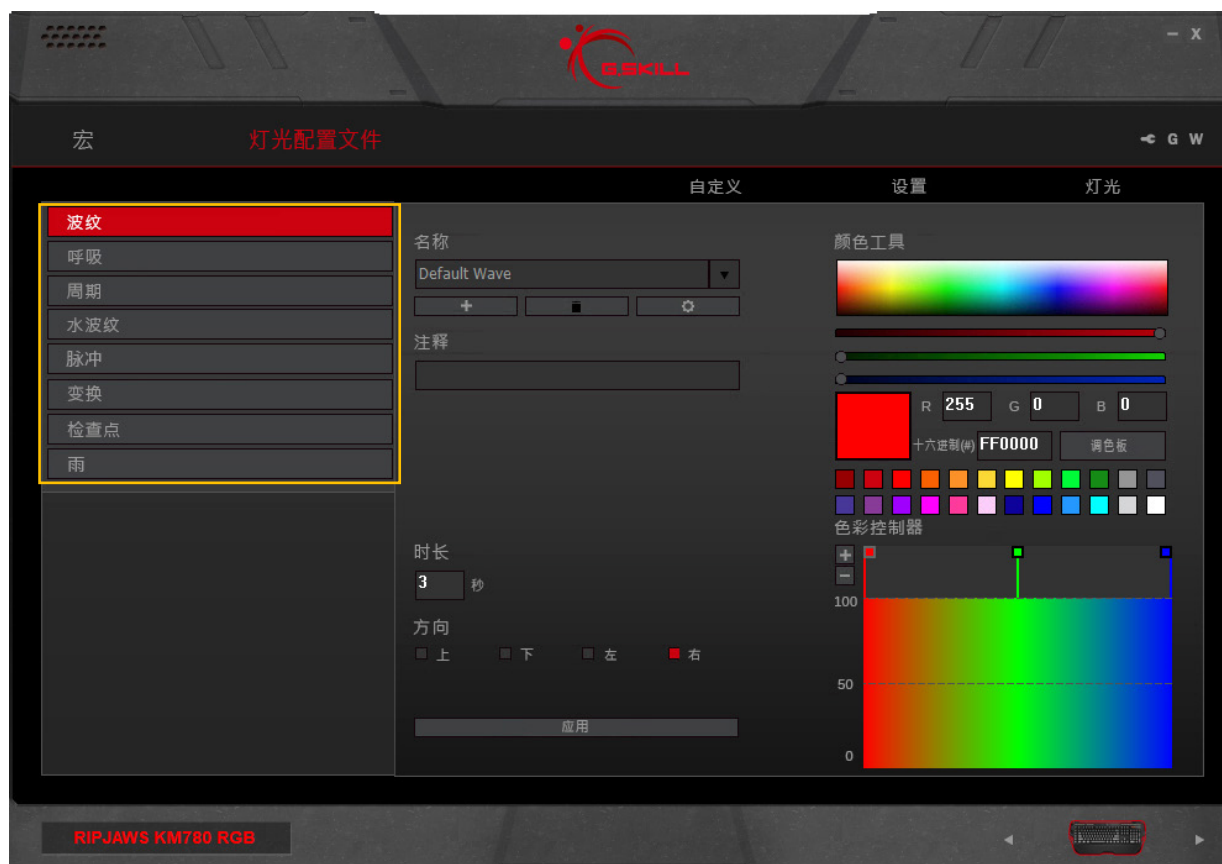
点击文本宏名称下方的齿轮图标, 并选择“导出”(或“导入”)可将文本宏保存到*.text文件, 或者从*.text文件中载入文本宏。



灯光配置文件

介绍灯光配置文件

灯光配置文件是可自定义的灯光图案，可在某一模式下设定灯光配置文件并将其应用到设备。



灯光配置文件

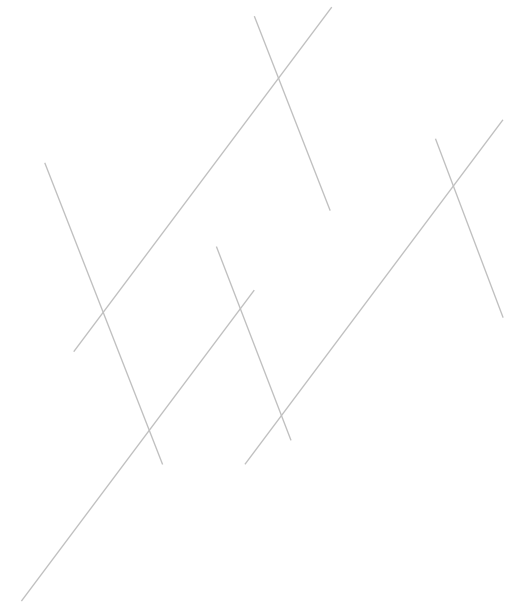
灯光效果

下文列出了可用灯光效果及其说明。

- **波纹**
连续的色彩波纹,从键盘上移动。
- **呼吸**
所有按键将同时点亮和熄灭,从一种颜色到下一种颜色。
- **周期**
所有按键将同时变换颜色,从一种颜色到下一种颜色。
- **水波纹***
按下某一按键后,会以按下的按键为中心向外形成圆形彩色灯光图案。
- **脉冲***
按下一个按键后,该按键将亮起,并会以您选择的颜色向键盘两侧单行扩散。

- **变换***
按下某一按键后,该按键将亮起,并循环显示设定的颜色。如果在按键亮起时按下同一按键,那么将从头开始颜色循环。
- **检查点**
当按键次数达到指定数目后,整个键盘都将变为下一色点。输入速度越快,键盘变换颜色的速度就越快。
- **雨***
光条纹将以设定的颜色随机出现在键盘上。

* 可设定额外的逐键静态基色。此选项可在“灯光”菜单中访问。



灯光配置文件

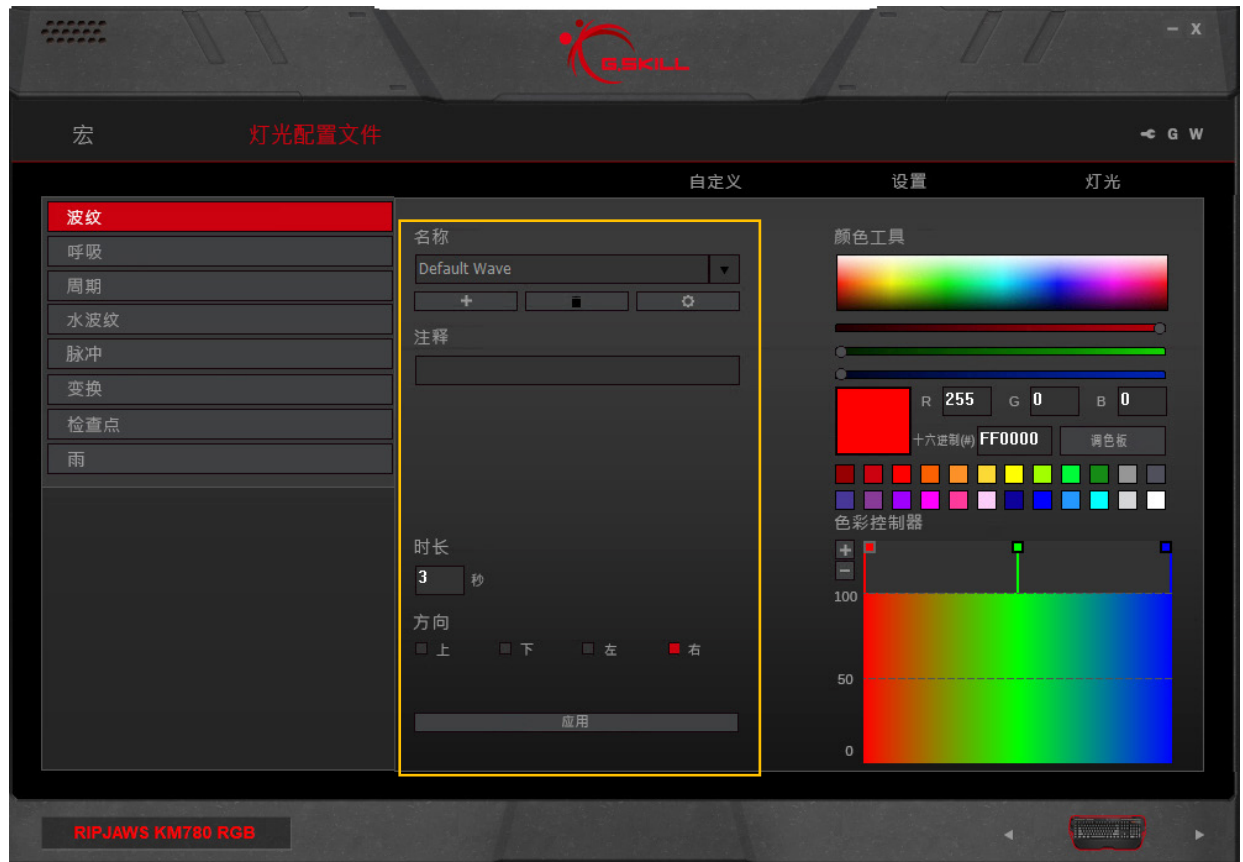
创建灯光配置文件

首先在左侧列中选择灯光效果类别, 然后点击“名称”下方的“+”按钮即可新建灯光配置文件。

创建完灯光配置文件后, 可对关联的选项进行自定义。

每一个灯光配置文件会自动保存在软件中。要将灯光图案应用到设备, 请转到“灯光”菜单并选择要应用的灯光配置文件。

如果要将当前灯光效果应用到当前模式, 请点击中间列底部的“应用”按钮。



灯光配置文件

自定义灯光配置文件

该界面包括四个主要部分。

1. 注释：

可在此为每个灯光配置文件添加注释，以便记忆色码。

2. 时长/按键/方向：

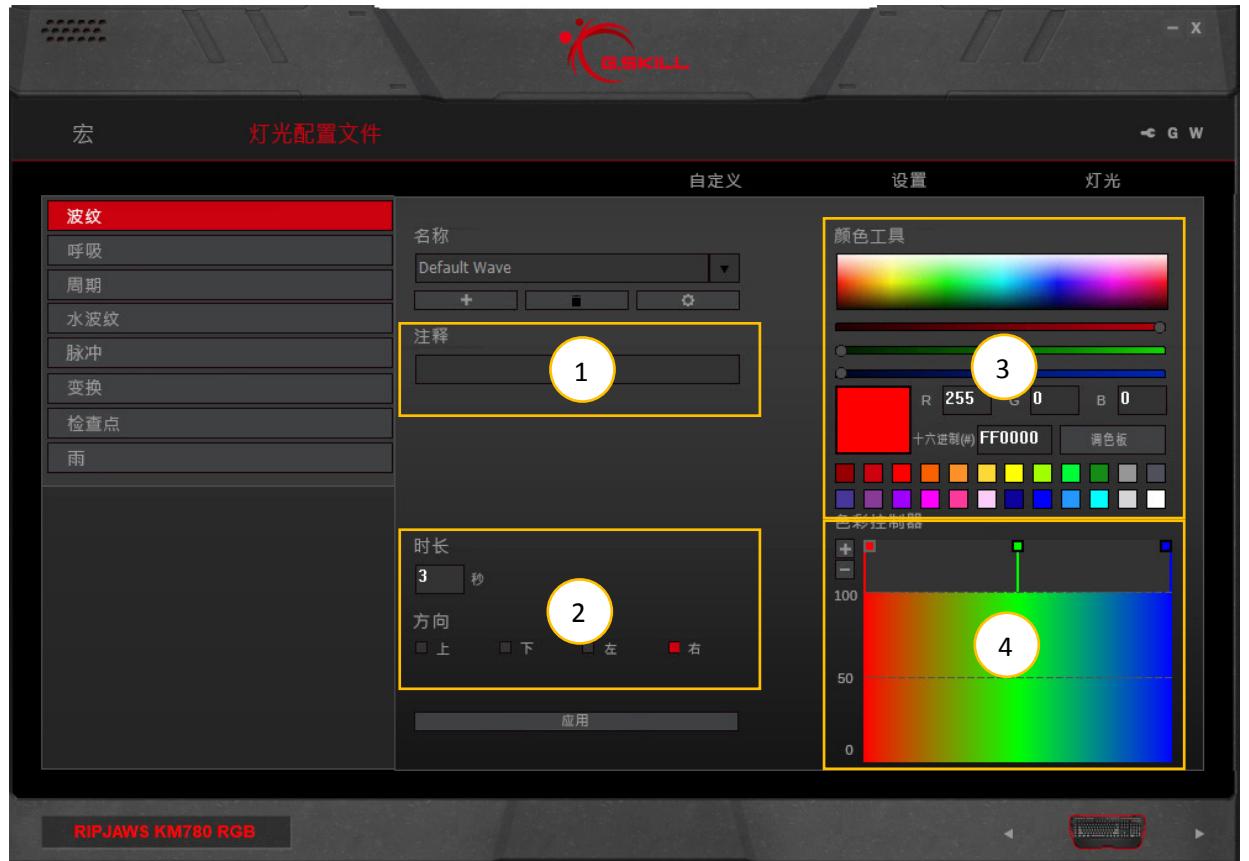
更改灯光效果或颜色变换的速度。如果灯光效果有方向性，可设置“上”、“下”、“左”或“右”。

3. 颜色工具：

使用此部分选取并微调颜色。还可使用您最常用的颜色自定义调色板。

4. 色彩控制器：

添加或删除色点，以编辑灯光配置文件的颜色数。上下拖动色点调节亮度。



灯光配置文件

添加/删除颜色

要添加(或删除)色点,请点击右侧栏“色彩控制器”下方的“+”或“-”。将添加新色点。

更改颜色

点击“色彩控制器”下方的正方形色点,然后执行下列操作之一更改颜色:

1. 点击颜色框并选择颜色
2. 点击并拖动RGB颜色滑块
3. 输入RGB值
4. 输入HEX色码
5. 点击调色板中的颜色

备注:添加色点时,色点将插入到当前选定的色点与下一色点(右侧)之间的中间点处。

备注:不能删除最左侧和最右侧的色点。



设置

介绍键盘设置

“设置”菜单允许您设置设备的常规设置。

如果配置文件已保存到设备内存, 键盘设置将在配置文件更改后自动保存到设备中。



设置

轮询速率

点击选择所需设备轮询速率。数值越大，刷新速度越快，响应时间越短。对于游戏，建议值为500Hz或1000Hz。

全键无冲突

要更改该设置，请检查键盘。USB端口旁的开关可拨至“G”（代表全键无冲突）或“S”（代表标准6键无冲突）。

备注：一些BIOS界面、非Windows操作系统或传统软件可能只支持标准6键无冲突。



设置

定时器设置(定时器键)

选择“屏幕显示”(OSD)和/或“灯光效果”将启用“F4”键上方的定时器键。

启用“屏幕显示”将打开弹出窗口,可在该窗口中设置时间已到时屏幕右上角处显示的文本字符串。文本颜色、大小和亮起/熄灭可自定义。

启用“灯光效果”后,可从灯光配置文件列表中选择时间已到时显示在设备上的灯光效果。

若启用“屏幕显示”和/或“灯光效果”,可以秒为单位设置定时器时长。

启用定时器功能后,按下键盘上的定时器键,按键将闪烁,说明正在进行倒计时。要取消倒计时或使定时器暂停计时,请再按一次定时器键。



设置

重复速率加速

拖动滑块可调整按键按住后重复自身操作的速度。

重复延迟

允许您选择按键按下后开始重复自身操作之前的延迟时间。1X是短延迟；8X是长延迟。

LED睡眠设置

允许您启用睡眠模式并设置进入睡眠模式的时间延迟。键盘空闲时间达到设定的秒数后，设备上的LED灯光将进入睡眠模式。进入睡眠模式后，可选择显示自定义的灯光效果。按任意键均可从LED睡眠模式唤醒。

提示：如果要关闭睡眠模式的LED灯光，只需创建包含黑色点的灯光配置文件即可。黑色的RGB值为“000000”。



灯光

介绍灯光

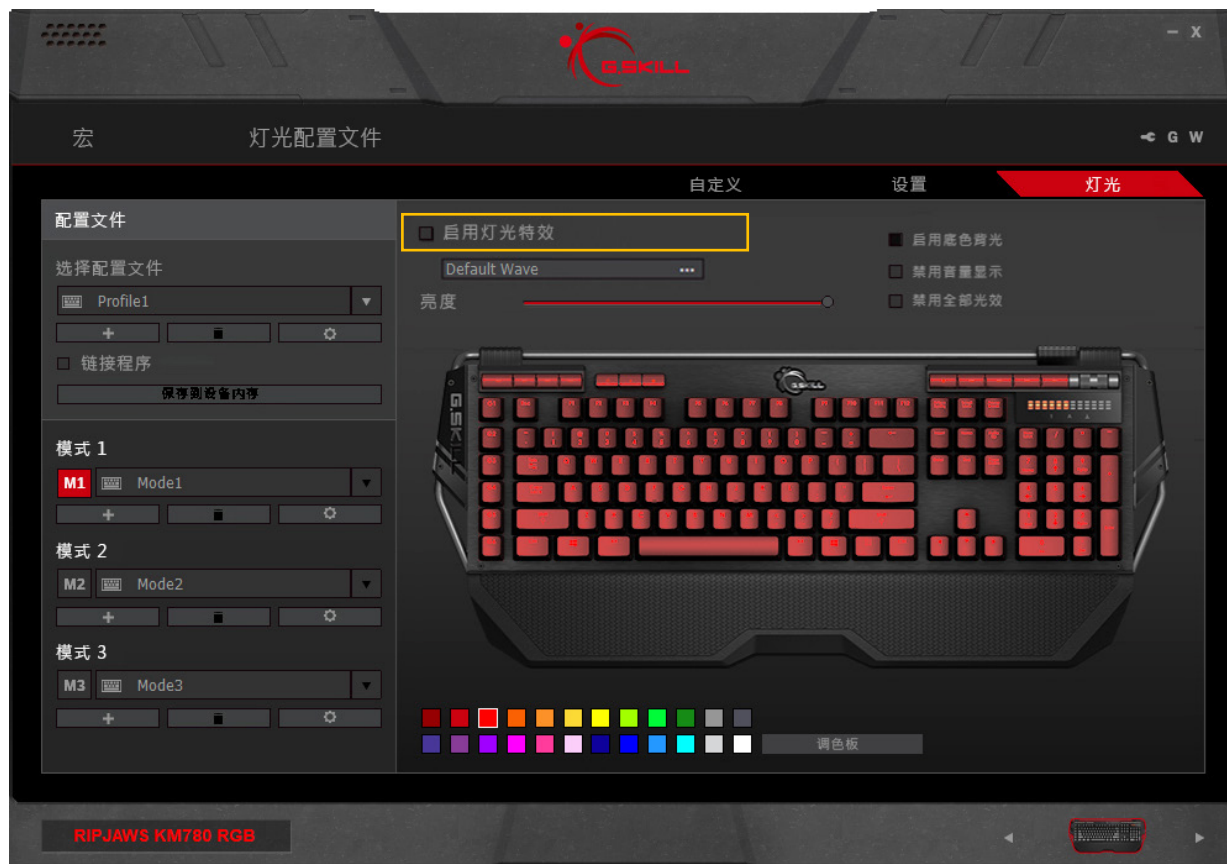
灯光可进行自定义并应用到键盘。可利用选项轻松设置单键背光或灯光效果。

勾选或取消勾选“启用灯光特效”可设置灯光效果或启用底色背光。

右侧的附加设置可禁用LED灯光、禁用音量显示灯光或启用带有一些灯光效果的逐键背景基色。

备注:对灯光进行的更改将影响当前所选模式,因此请务必在对灯光进行更改之前选择正确的模式。

备注:仅当当前配置文件已保存到设备内存时,灯光效果才会生效。



灯光

单键背光

取消勾选“启用灯光特效”旁的方框可为每个按键设置静态灯光。取消勾选后，调色板将出现在底部。

要更改单个按键的颜色，请在调色板中点击并选择颜色，然后点击要更改的按键。

要更改多个按键的颜色，请在调色板中点击并选择颜色，然后点击并拖动要更改的按键区域。

调节亮度

拖动滑块可调节灯光亮度。滑到最左侧可关闭灯光。



灯光

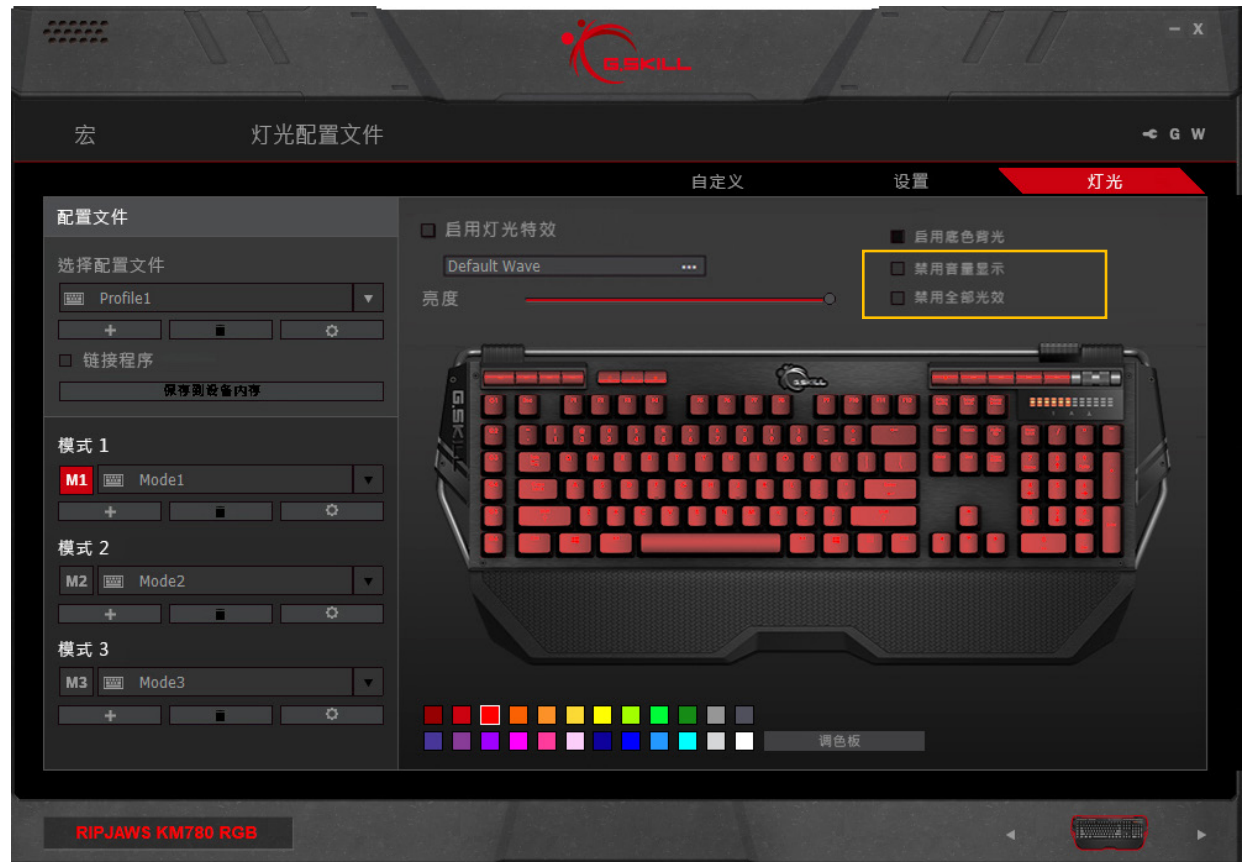
禁用音量显示

勾选“禁用音量显示”旁的方框可禁用键盘上的数字音量显示。

禁用全部光效

勾选“禁用全部光效”旁的方框可禁用键盘上的全部灯光。

备注:对已保存配置文件进行的任何更改都会自动更新并保存到设备中。保存设置时,软件可能有几秒钟的时间没有响应。



灯光

启用灯光特效

勾选“启用灯光特效”旁的方框将启用活动的灯光效果。

点击“启用灯光特效”下方的方框将打开一个弹出窗口,可用于选择和更改灯光配置文件。可在该弹出窗口中根据灯光效果类型筛选灯光效果(或选择“全部”),并从列表中选择所需灯光配置文件。然后点击“确认”确定选择。



灯光

编辑“效果光”中的选项

在弹出窗口的灯光配置文件列表中,可点击下方的三个图标添加(“+”)、删除(回收站图标)或编辑(铅笔图标)当前选定的灯光配置文件。

点击“+”或铅笔图标将跳转至“灯光配置文件”菜单。

点击回收站图标将删除当前选定的灯光配置文件。如果选定的灯光配置文件是该类型配置文件中的唯一配置文件,那么回收站图标将不可用。



灯光

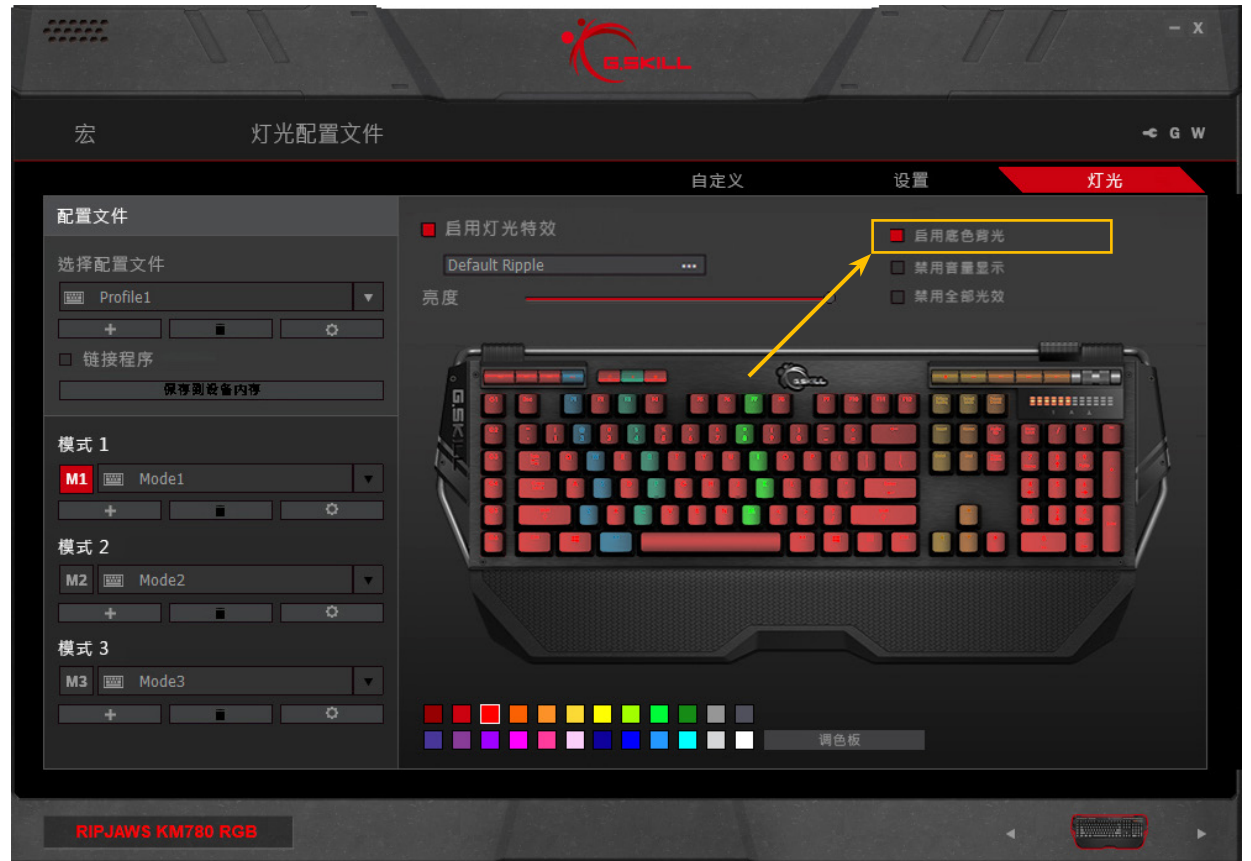
启用底色背光

水波纹、脉冲、变换和雨灯光配置文件支持自定义底色背光。

要设置并启用底色背光：

1. 选择一个支持底色背光的灯光配置文件。
2. 勾选“启用底色背光”，调色板应出现在底部。
3. 使用调色板选择所需颜色，以配置自定义图案，然后点击键盘上的单个按键，或点击拖动键盘上的某一区域。

备注：底色背光仅可用于水波纹、脉冲、变换和雨灯光效果。选择其它灯光效果后，启用底色背光对应的复选框将变暗。



调色板

介绍调色板

KM780 RGB键盘软件可使用全部RGB色自定义24色调色板。现在可以编辑并保存自己的自定义颜色,以用于灯光效果和按键灯光中。

访问调色板

要访问调色板,可点击“灯光配置文件”菜单或“灯光”菜单中的“调色板”按钮。

备注:这两个位置中的颜色将同步,因此,调色板保存后,自定义调色板可在这两个位置访问。



调色板

自定义调色板

点击“调色板”按钮后,将弹出“自定义调色板”窗口。

要更改颜色:

1. 点击要更改的颜色。
2. 要编辑颜色:(a)点击颜色框,(b)拖动RGB颜色条,(c)编辑RGB值,或者(d)编辑RGB十六进制值。
3. 点击“保存”保存自定义调色板。

重置调色板

在“自定义调色板”弹出窗口中,点击“重置所有颜色”按钮可将整个调色板重置为其默认颜色值,或者点击要重置的单个颜色,然后点击“重置单一颜色”按钮。



附加设置

驱动软件设置

点击右上角的扳手图标可访问驱动软件设置。可在此更改UI显示语言、选择键盘布局、将当前配置文件重置为默认设置、导出所有当前配置文件和设置、导入设置以及更多操作。

点击“G”按钮可访问G.SKILL网页。

点击“W”按钮可查看保修文件。要查阅完整的保修策略, 请访问 <http://www.gskill.com/en/warranty/>



附加设置

用户介面语言

点击打开包含所有支持的显示语言的下拉列表。需要重新启动软件。

键盘布局

点击打开包含所有支持的键盘布局的下拉列表。需要重新启动软件。



附加设置

检查更新

点击可检查更新固件。如果固件已更新，则不会采取任何操作。

导出所有配置文件和设置

此操作可将所有配置文件、宏和设置导出到指定文件夹位置。将弹出一个保存对话框，可供您选择文件夹位置。

导入所有配置文件和设置

此操作将导入使用上述选项导出的一组配置文件和设置。提示载入文件时，查找“Setting.set”文件。

重置所有当前设置

激活此选项会将当前的配置文件重设为默认值。该配置模式下的所有模式都将被重置。



硬件

介绍键盘硬件

1. 即时宏录制(MR)键

按一次“MR”键, [LED保持点亮状态], 按下按键可将其指定为宏按键, [LED闪烁], 开始录制按键组合(包括延迟), 再次按下“MR”键可完成录制[LED熄灭]。现在, 按下指定宏按键后, 将激活已录制的宏。

2. 专用宏按键

这些按键没有默认功能, 因此可为这些按键分配宏。

3. 模式键(M1-M3)

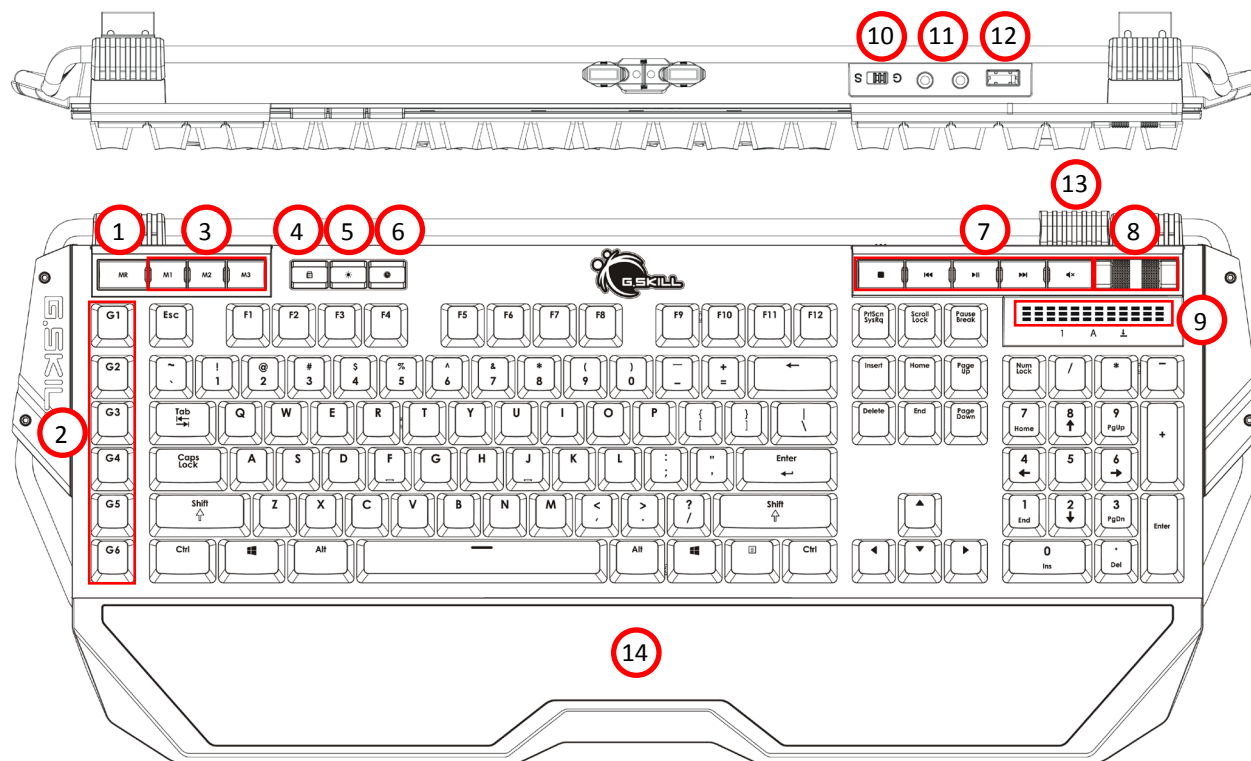
立即在三种键盘模式间进行切换。

4. Windows锁

启用或禁用Windows锁。

5. 背光灯亮度键

循环使用键盘背光灯亮度。



硬件

6. 定时器键

激活或取消激活定时器功能。更多信息,请参见“设置 > 定时器设置”。

7. 媒体控制

控制媒体播放器。可播放、暂停、停止、静音或转至下一曲目或上一曲目。

8. 音量滚轮

控制系统音量。

9. LED音量显示

显示系统音量。

10. 无冲突开关

拨至“G”(游戏模式)可启用全键无冲突。拨至“S”(标准模式)可启用标准USB 6键无冲突。

11. 音频插孔

连接线路输出和麦克风输入音频延长线。

12. USB端口

用于低功率USB设备(例如闪存盘等)的易插入型USB 2.0端口;不建议插入高功率设备(例如外部硬盘驱动器等)。

13. 可折叠电缆支架

使用时,将电缆支架从键盘下方拉出即可。

14. 可拆卸腕托



即时宏

介绍即时宏

RIPJAWS KM780系列键盘具有即时宏录制功能,即用户可根据需要随时通过键盘对按键图案进行编程。

如果用户正在执行采用特定按键组合的重复性任务(比如在游戏中施展法术或使用技能)或者处理文档时将两个或多个键盘快捷键组合在一起(比如Ctrl+B和Ctrl+U可同时将字体加粗并加上下划线),那么即时宏录制功能十分有用。



即时宏

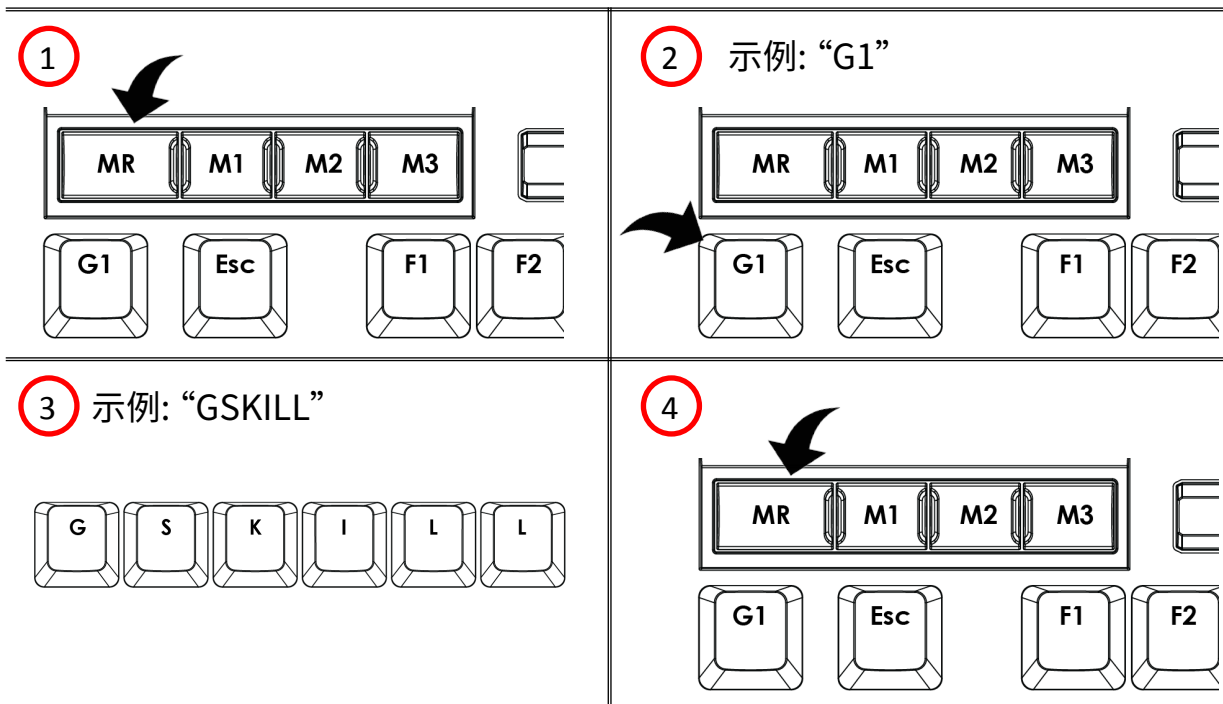
录制即时宏

要在KM780键盘上录制即时宏：

1. 按“MR”（宏录制）键。“MR”键将亮起。
2. 按下一个按键，将其分配为“宏按键”，这样，当此按下此按键时，宏将激活。录制时，“MR”键将闪烁。
3. 输入要编程为宏的按键组合。
4. 再次按下“MR”键可停止录制。“MR”键将停止闪烁。
5. 宏已成功录制到分配的按键！

备注：时间延迟而将录制，可在软件中进行编辑。

备注：“MR”键、“M1-3”键、特殊热键以及媒体控制键不能设为宏按键。



5 示例：按下“G1”现在将输出“GSKILL”。



支持

网站常见问题

网站常见问题部分可能会解答您的问题。

<http://www.gskill.com/tw/faq/>

在线论坛

您可在我们的在线论坛中讨论、咨询 G.SKILL 产品相关问题, 并可获得产品使用技巧。

<http://www.gskill.us/forum/>

技术支持

可发送邮件联系我们的技术支持团队。

全球: techsupport@gskill.com

欧洲: eurotech@gskill.com

北美: ustech@gskillusa.com

发送技术支持邮件时, 请随附您的系统信息 (例如 Windows 版本、主板型号、G.SKILL 驱动程序系统软件和固件版本以及设备型号) 和问题描述。

