

RIPJAWS KM780 MX

用戶手冊



目录

- 4 简介
 - 布局概述
- 6 配置文件与模式
 - 介绍配置文件与模式
 - 链接程序到配置文件
 - 保存配置文件到设备
- 8 配置文件
 - 创建配置文件
 - 选择配置文件
 - 删除配置文件
 - 复制配置文件
 - 导出/导入配置文件
 - 应用配置文件设置
- 9 模式
 - 创建模式
 - 选择模式
 - 激活模式
 - 删除模式
 - 复制模式
 - 导出/导入模式
 - 模式管理
- 11 按键
 - 介绍可编程按键
 - 自定义可编程按键
 - 按键分配
- 15 宏
 - 介绍宏
- 16 宏 (按键)
 - 创建宏
 - 删除宏
 - 复制宏
 - 导出/导入宏
 - 录制宏
 - 编辑已录制宏
 - 在宏中插入命令
- 20 宏 (文本)
 - 创建文本宏
 - 编辑文本宏
 - 删除文本宏
 - 复制文本宏
 - 导出/导入文本宏

目录

22 设置

- 介绍键盘设置
- 刷新率
- 全键无冲突
- 定时器设置（定时器键）
- 重复速率加速
- 重复延迟
- 睡眠环境

26 灯光

- 介绍灯光
- 背景光
- 调节亮度
- “全”键灯光
- “单”键灯光
- 效果光
- 灯光图案

31 附加设置

- 驱动程序设置
- UI语言
- 键盘布局
- 检查更新
- 导出所有配置文件和设置
- 重设默认设置

33 硬件

- 介绍键盘硬件

35 即时宏

- 介绍即时宏
- 录制即时宏

37 支持

- 网站常见问题
- 在线论坛
- 技术支持



简介

G.SKILL统一驱动程序系统可完全控制RIPJAWS KM780 MX机械游戏键盘的宏、灯光效果以及各种自定义设置。

为方便理解本手册，下文列出了一些重要术语：

- **配置文件：**
完整的设置和模式集合。每个配置文件都有其独特的模式列表。
- **模式：**
单独的按键设置、键盘设置以及灯光效果的完整布局。单个配置文件可支持三种模式，这些模式存储在键盘的电路板内存中。

- **按键：**
请参阅键盘输入。每个按键都拥有其默认功能，可通过软件系统编程设定为拥有自定义功能。
- **宏：**
该功能可在按下指定按键后执行一系列按键操作。

要打开G.SKILL统一驱动程序系统，请转到系统托盘并双击G.SKILL图标。

现在可以阅读本手册。



简介

布局概述

G.SKILL统一驱动程序系统包括四大部分：

- 1. 配置文件与模式：**
创建和管理配置文件及模式。激活配置文件并将其存储到键盘。
- 2. 模式设置：**
每种模式的自定义设置。
- 3. 宏：**
创建和管理在模式设置中使用的宏。
- 4. 附加设置：**
访问UI语言设置、键盘布局设置、固件和软件版本信息以及配置文件重置。



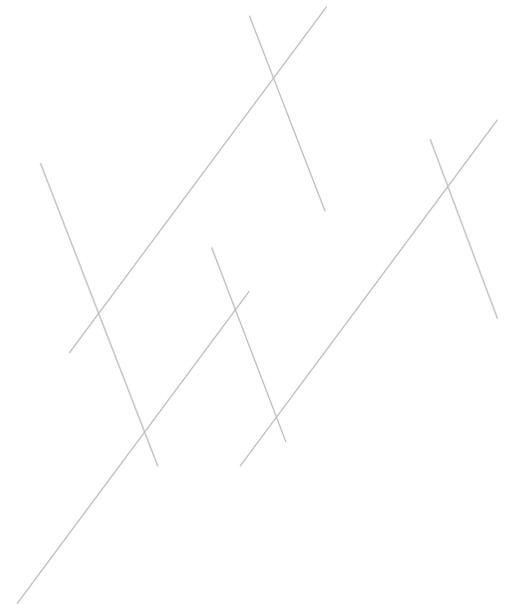
配置文件与模式

介绍配置文件与模式

配置文件是一套可保存到键盘电路板内存中的设置和模式，无论设备连接到哪台计算机，都可以根据设备进行自定义。

模式是单独的按键设置（如宏）、键盘设置（如刷新率）和灯光效果的完整布局。

本部分介绍如何管理配置文件和模式。



配置文件与模式

链接程序到配置文件

可以选择在启动某一程序时自动载入配置文件。

选择“链接程序”旁的方框并选择*.exe文件可将所选配置文件链接到程序。

保存配置文件到设备

RIPJAWS KM780键盘可在键盘电路板内存上存储单个配置文件（包含三种模式）。点击“保存到设备内存”可将当前选中的配置文件和模式保存到键盘。

配置文件和模式保存到键盘后，一个小键盘图标会出现在配置文件或模式名称的左侧。



配置文件

创建配置文件

要新建配置文件，请点击配置文件名称下方的“+”按钮。新配置文件使用默认设置自动生成。

选择配置文件

点击配置文件名称右侧的倒三角形会显示包含可用配置文件的下拉列表。如果只有一个配置文件，那么下拉列表不可用。

删除配置文件

点击配置文件名称下方的回收站图标可删除配置文件。弹出一个确认对话框窗口，可供您确认删除操作。如果不存在其它可选配置文件、或者配置文件当前由设备使用，那么配置文件无法删除。

复制配置文件

点击配置文件名称下方的齿轮图标，然后从列表中选择“复制”可准确复制配置文件，同时复制在该配置文件下创建的模式。

导出/导入配置文件

点击配置文件名称下方的齿轮图标，然后从列表中选择“导出”（或“导入”）。弹出一个窗口，提示您选择位置和文件名，将配置文件保存到*.profile文件或从*.profile文件载入配置文件。

应用配置文件设置

要应用当前的配置文件设置，请点击“保存到设备内存”。



模式

创建模式

要新建模式，请点击模式名称下方的“+”按钮。新模式使用模式设置自动生成。

选择模式

点击模式名称右侧的倒三角形会显示包含可用模式的下拉列表。如果当前配置文件中的模式数少于3，下拉列表将不可用。

激活模式

名为“M1”、“M2”和“M3”的红色图标指示当前活动模式，与键盘上的同名模式按键相对应。

删除模式

点击模式名称下方的回收站图标可删除当前选择的模式。如果不存在其它可选模式、或者模式当前由设备使用，那么模式无法删除。

复制模式

点击模式名称下方的齿轮图标，并从列表中选择“复制”可准确复制模式。

导出/导入模式

点击模式名称下方的齿轮图标，并从列表中选择“导出”（或“导入”）。弹出一个窗口，提示您选择将模式保存到*.xml文件或从*.xml文件载入模式的位置和文件名。



模式

模式管理

点击“M1”、“M2”或“M3”可选择相应的模式进行编辑。选中的模式会以红色突出显示。键盘上的模式按键也会根据当前选择的模式作出相应的更改。

每种模式都有自己的“自定义”、“设置”和“灯光”设置。

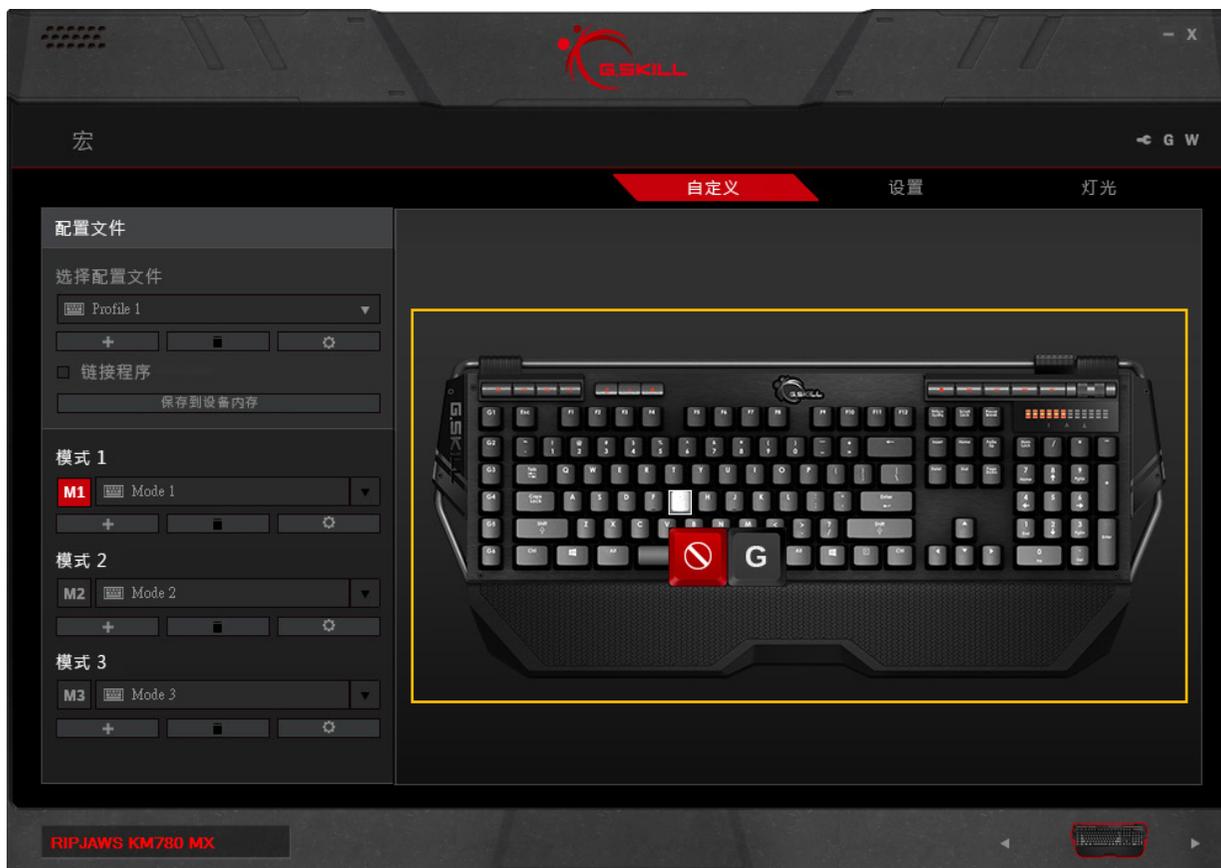


按键

介绍可编程按键

在“自定义”菜单下，可自定义键盘上每个按键的功能。当鼠标光标悬停在可编程按键上时，会显示按键（右侧）及其当前功能（左侧）。

示例：右图显示的是“G”按键，带斜杠的圆形图标显示其当前功能设为默认。



按键

自定义可编程按键

点击要自定义的按键后，会弹出“按键分配”窗口。从下拉列表中选择所需功能。可在此选择宏，将特殊按键自定义为宏。选择所需功能后，点击“保存”返回到“自定义”菜单。

完成按键功能自定义后，请点击配置文件名称下的“保存到设备内存”应用设置。

备注：自定义按键功能之前，请选择所需模式（M1、M2或M3），确保您将自定义为正确的模式。



按键

按键分配

可将多种功能分配给某一按键，并可对按键功能进行自定义。请参见下面的功能列表。

- **默认值**
将按键设为其默认功能。
- **键盘**
按下键盘按键将其功能分配给选定按键。
- **鼠标功能**
将鼠标功能（如左键单击、滚动点击、双击、向上/向下滚动或者向前/向后滚动）分配给所选按键。
- **多媒体**
设置多媒体播放功能，如音量增大/减小、静音、播放/暂停和上一/下一曲目。

- **宏**
将宏分配给所选按键。

从“指定宏”下拉菜单中选择一个宏，将设定好的宏设置为所选按键。

还可以为宏设置其它选项，使宏运行一次、多次、切换功能（按一次所选按键开始，然后再按一次所选按键停止）以及在按钮按下时持续激活。

要添加或编辑宏，请点击“播放选项”下方的“+”按钮或铅笔按钮。点击后会跳转到“宏”菜单，您可以在其中进行进一步编辑。要删除当前选定的宏，请点击回收站图标。



按键

- **Windows 快捷方式**
设置Window功能，如打开任务管理器、打开开始菜单、显示桌面、关闭窗口、剪切、复制和粘贴。
- **开始应用程序**
打开指定程序(*.exe)，或在浏览器中打开网站。
- **文本**
将纯文本宏分配给所选按键。从下拉列表中选择文本宏。

要添加或编辑文本宏，请点击下拉列表下方的“+”按钮或铅笔按钮。点击后会跳转到“文本宏”菜单，您可以在其中进行进一步编辑。要删除当前选定的文本宏，请点击收回站图标。

- **禁用**
禁用所选按键。



宏

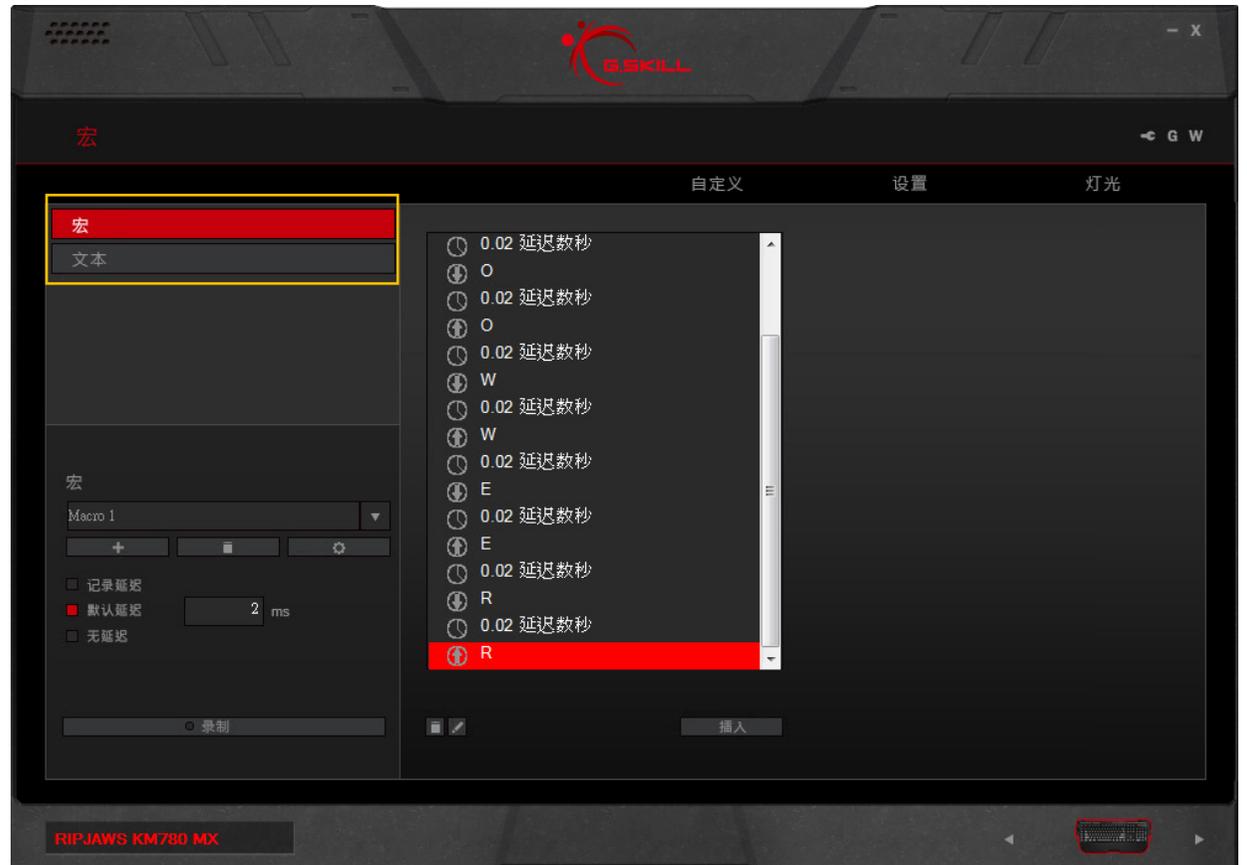
介绍宏

可设置两类宏：按键宏和文本宏。

宏是指某些按键按下时可设为激活的一系列按键操作、命令和/或延迟。创建一系列键盘快捷方式后，可通过宏执行可重复操作，或者通过单次按键操作自动插入一串文本。

如果宏需要使用按键组合或延迟，请使用按键宏。

要插入文本字符串，请使用文本宏。



宏（按键）

创建宏

在左侧栏，点击“+”按钮可新建宏。宏创建完毕后，会出现用于录制宏的选项。

删除宏

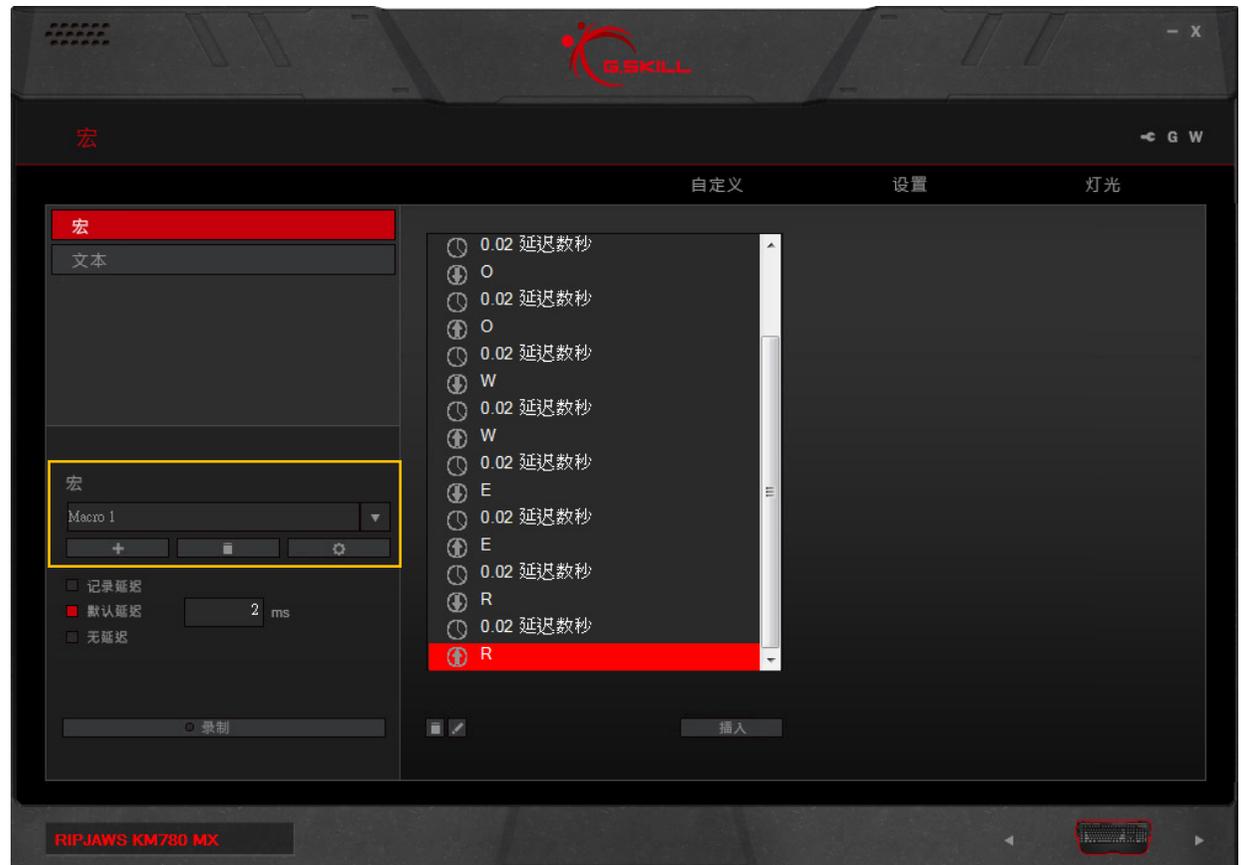
点击宏名称下方的回收站图标可删除当前的宏。

复制宏

点击宏名称下方的齿轮图标，并选择“复制”可复制当前的宏。

导出/导入宏

点击宏名称下方的齿轮图标，并选择“导出”（或“导入”）可将宏保存到*.macro文件，或者从*.macro文件中载入宏。



宏（按键）

录制宏

点击左侧栏底部的“录制”按钮。将自动开始录制宏。录制好的宏将出现在中间栏。

备注：录制宏之前，可选择录制延迟、使用默认延迟或无延迟。默认延迟可更改，增量为10ms。在文本框中输入“2”代表20ms，输入“20”代表200ms。

要结束录制，请点击左侧栏底部的“停止”。

提示：在一些系统上，对于访问菜单或切换应用程序等操作，30ms的延迟效果比20ms更佳。



宏（按键）

编辑已录制宏

录制完宏后，可删除或编辑特定宏命令。

要删除特定宏命令，请点击要删除的宏命令，然后点击中间栏左下方的回收站图标。

备注：如果按键关联了操作，关联的操作和延迟将同时删除。例如，已录制的鼠标点击操作包含向下点击、延迟和向上点击。删除任一向下点击或向上点击都将删除这两个操作以及两个操作之间的延迟。

要编辑特定宏命令，请点击要编辑的宏命令，然后点击铅笔图标。将出现一个输入栏，用于更改命令。



宏（按键）

在宏中插入命令

点击要插入附加命令的按键位置。然后，点击中间栏底部的“插入”。右侧栏中出现的选项允许您在所选按键命令之前或之后插入命令。

可选择自定义延迟，然后点击右侧栏中的“录制”插入附加按键命令。

点击“保存”可保存更改。

提示：如果希望宏重复，在“自定义”菜单中将宏分配给按键时，可设置“持续按指定按键切换开关”或“按住指定按键连射”。（转到“自定义”>[点击按键]>按键分配>宏>回放选项）



宏（文本）

创建文本宏

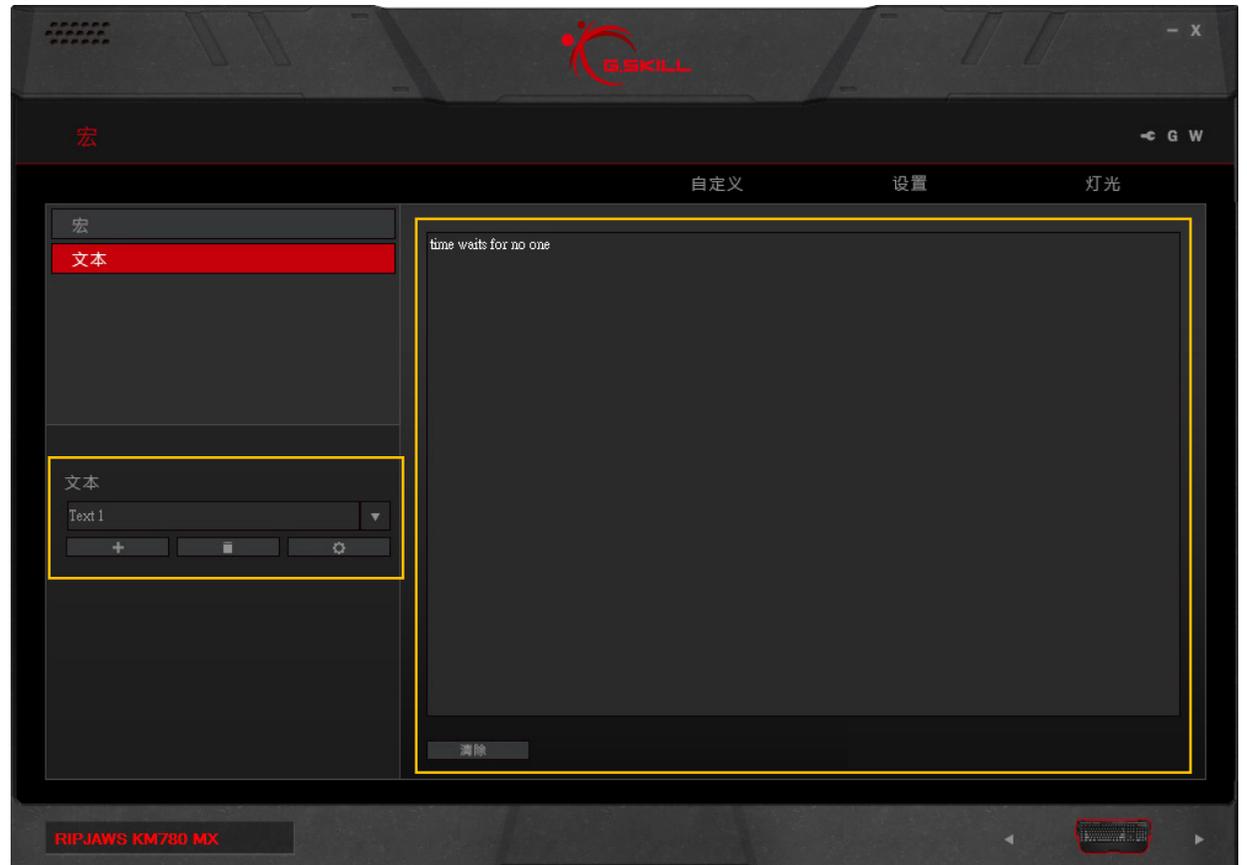
点击“+”可新建文本宏。然后，在右侧文本框中输入所需文本。更改将自动保存。

编辑文本宏

可随时编辑文本框中的文本，变更将自动保存。要清除文本框中的文本，请点击文本框下方的“清除”。

删除文本宏

要删除当前选定的文本宏，请点击文本宏名称下方的回收站图标。



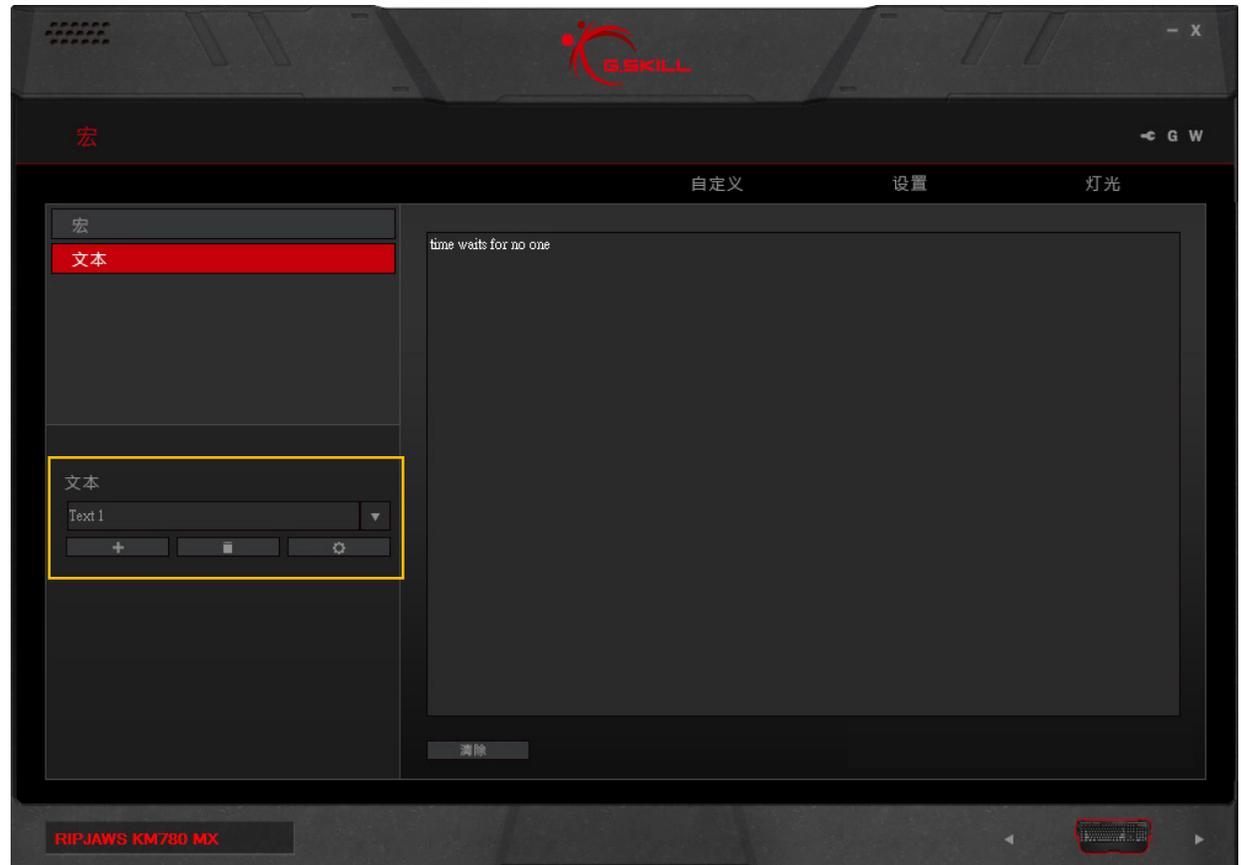
宏（文本）

复制文本宏

点击文本宏名称下方的齿轮图标，并选择“复制”可复制当前选定的文本宏。

导出/导入文本宏

点击文本宏名称下方的齿轮图标，并选择“导出”（或“导入”）可将文本宏保存到*.text文件，或者从*.text文件中载入文本宏。



设置

介绍键盘设置

“设置”菜单允许您设置设备的常规设置。自定义设置之后，请点击“保存到设备内存”，以确保设备正确应用到设备。



设置

刷新率

点击选择所需设备刷新率。数值越大，刷新速度越快，响应时间越短。对于游戏应用，建议将该设置为500Hz或1000Hz。

全键无冲突

要更改该设置，请检查键盘。USB端口旁的开关可拨至“G”（代表全键无冲突）或“S”（代表标准6键无冲突）。

备注：一些BIOS界面或传统软件可能只支持标准6键无冲突。



设置

定时器设置（定时器键）

选择“屏幕显示” (OSD)和/或“灯光效果”将启用“F4”键上方的定时器键。

启用“屏幕显示”将打开弹出窗口，可在该窗口中设置时间已到时屏幕右上角处显示的文本字符串。文本也可设为突然亮起和熄灭。

启用“灯光效果”后，可从灯光配置文件列表中选择时间已到时显示的灯光效果。

若启用“屏幕显示”和/或“灯光效果”，可以秒为单位设置定时器时长。

启用定时器功能后，按下键盘上的定时器键，按键将闪烁，说明正在进行倒计时。要取消倒计时或使定时器暂停计时，请再按一次定时器键。



设置

重复速率加速

拖动滑块可调整按键按住后重复自身操作的速度。

重复延迟

允许您选择按键按下后开始重复自身操作之前的延迟时间。1X是短延迟；8X是长延迟。

睡眠环境

允许您启用睡眠模式并设置进入睡眠模式的时间延迟。进入睡眠模式后，可选择自定义的灯光效果。要退出睡眠模式，请按键盘上的任意键。



灯光

介绍灯光

灯光可自定义设置并应用到键盘。
可通过选项轻松自定义逐键灯光或灯光图案。

有两大灯光选项：背景光和效果光。

备注：更改灯光之前，请务必选择正确的模式。对灯光进行的任何更改都将影响当前所选模式。务必选择“保存到设备内存”，以确保灯光会正确应用到键盘。



灯光

背景光

选择此选项可在键盘上启用静态光。

调节亮度

拖动滑块可调节灯光亮度。滑到最左侧可关闭灯光。

选中“禁用光效”旁的方框可禁用光效。要启用或更改任何灯光选项，请取消选中该复选框。



灯光

“全”键灯光

选择“键盘模式”下方的“全部”后，可在所有按键上启用灯光。

“单”键灯光

选择“键盘模式”下方的“单一”后，可为每个按键启用灯光。点击单个按键可切换灯光，或者点击并拖动选择一组按键。



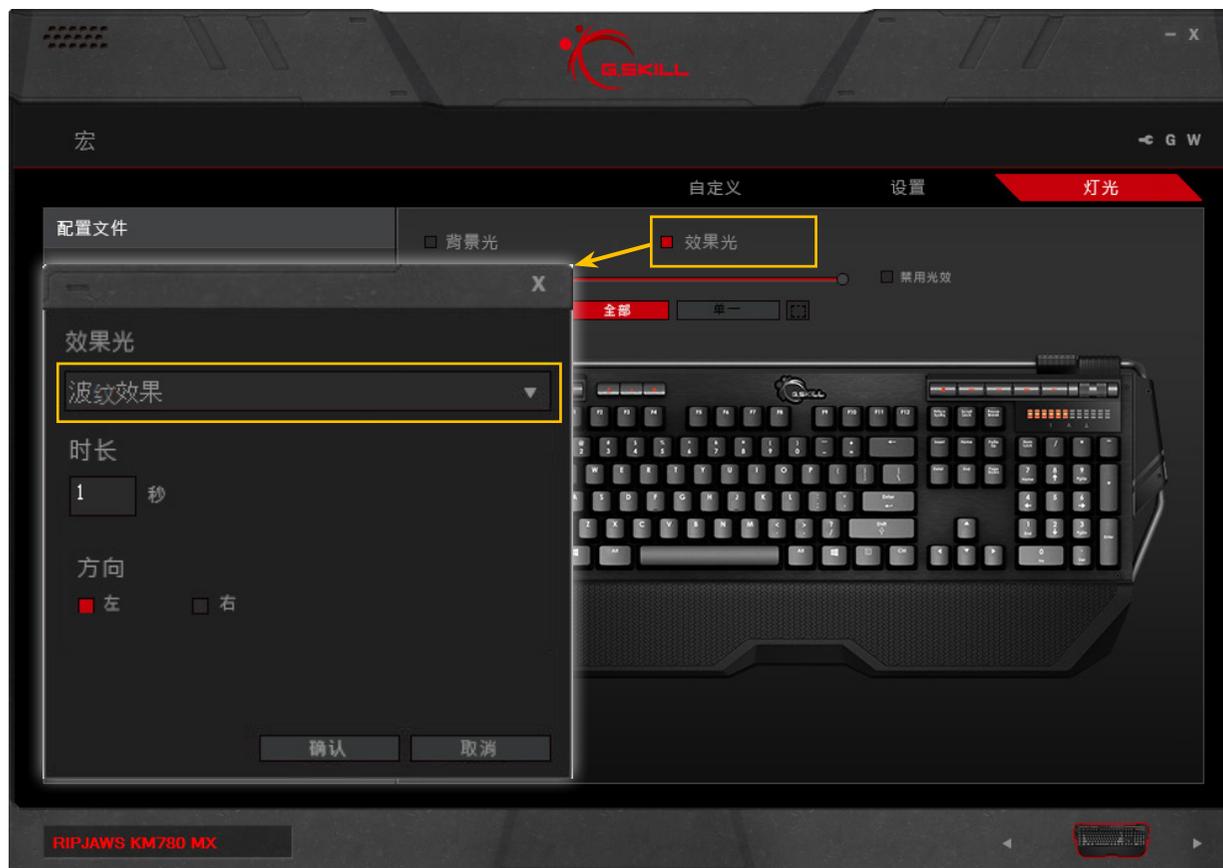
灯光

效果光

点击“效果光”后，将自动打开一个弹出窗口。

可在此窗口中的预设灯光图案列表中进行选择。

要选择另一效果光，请再次点击“效果光”复选框，随后会弹出一个窗口。

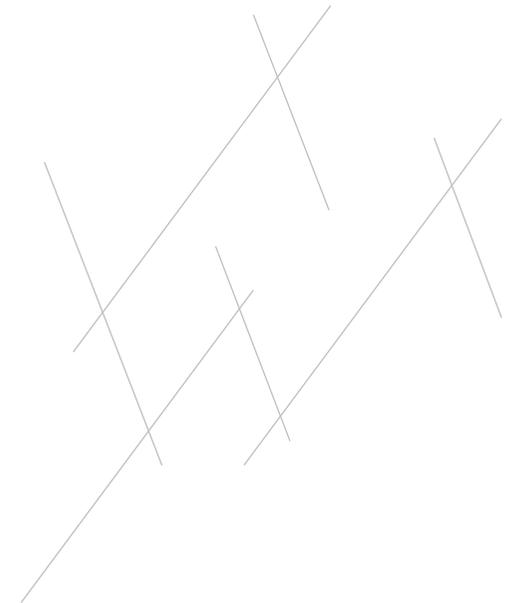


灯光

灯光图案

以下是预设灯光图案列表。若有提供其他选项，下文将一并列出。

- **Led 灯亮:**
在全部按键上启用灯光。
 - **波纹效果:**
连续波纹，从左侧移动到右侧。
 - **呼吸:**
所有按键都将以一定的时间间隔同时点亮和熄灭。
 - **蛇形:**
一串按键将在键盘上亮起，就像是一条蛇！
 - **随机:**
单个按键将随机点亮和熄灭。
- **水波纹效果:**
按下某一按键后，以该按键为中心向外形成圆形灯光图案。
 - **响应式:**
按下某一按键后，该按键将持续点亮一段时间。
 - **响应式2:**
按下某一按键后，该按键及其周围的按键将点亮，随后左侧和右侧的按键也将点亮，依次向外移动。



附加设置

驱动软件设置

点击右上角的扳手图标可访问驱动软件设置。可在此更改UI显示语言、选择键盘布局、将当前配置文件重置为默认设置以及更多操作。

点击“G”按钮可访问G.SKILL网页。

点击“W”按钮可查看保修文件。要查阅完整的保修策略，请访问<http://www.gskill.com/en/warranty/>



附加设置

UI语言

点击打开包含所有支持的显示语言的下拉列表。需要重新启动软件。

键盘布局

点击打开包含所有支持的键盘布局的下拉列表。需要重新启动软件。

检查更新

点击可检查固件版本。如果固件不是最新版本，则会进行固件更新。

导出所有配置文件和设置

此操作可将所有配置文件、宏和设置导出到指定文件夹位置。将弹出一个保存对话框，可供您选择文件夹位置。

重设默认设置

激活此选项会将当前的配置文件重设为默认值。该配置模式下的所有模式都将被删除。



硬件

介绍键盘硬件

1. 即时宏录制(MR)键

按一次“MR”键，[LED保持点亮状态]，按下按键可将其指定为宏按键，[LED闪烁]，开始录制按键组合（包括延迟），再次按下“MR”键可完成录制[Led灯灭]。现在，按下指定宏按键后，将激活已录制的宏。

2. 专用宏按键

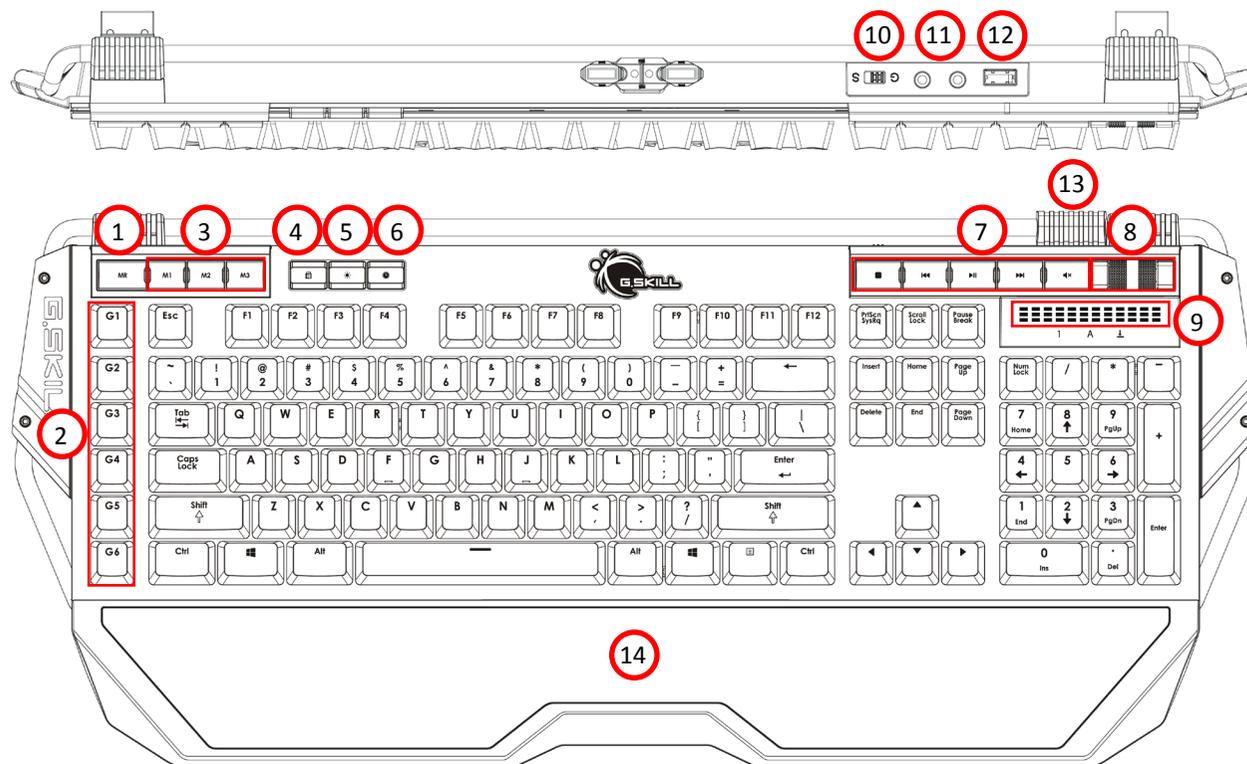
这些按键没有默认功能，因此可为这些按键分配宏。

3. 模式键(M1-M3)

立即在三种键盘模式间进行切换。

4. Windows锁

启用或禁用Windows锁。



硬件

5. 背光灯亮度键

循环使用键盘背光灯亮度。
(关/ 33% / 66% / 100%)

6. 定时器键

激活或取消激活定时器功能。更多信息，请参见“设置 > 定时器设置”。

7. 媒体控制

控制媒体播放器。可播放、暂停、停止、静音或转至下一曲目或上一曲目。

8. 音量滚轮

控制系统音量。

9. LED音量显示

显示系统音量。

10. 无冲突开关

拨至“G”（游戏模式）可启用全键无冲突。拨至“S”（标准模式）可启用标准USB 6键无冲突。

11. 音频插孔

连接线路输出和麦克风输入音频延长线。

12. USB端口

用于低功率USB设备（例如闪存盘等）的易插入型USB 2.0端口；不建议插入高功率设备（例如外部硬盘驱动器等）。

13. 可折叠电缆支架

使用时，将电缆支架从键盘下方拉出即可。

14. 可拆卸腕托



即时宏

介绍即时宏

RIPJAWS KM780系列键盘具有即时宏录制功能，您可以根据需要随时通过按键盘直接设定击键模式。

如果您正在执行包含特定击键组合的重复性任务（比如在游戏中施法或使用技能）、或者在操作文档时将两个或多个键盘快捷键组合（比如用 Ctrl+B 和 Ctrl+U 同时将字体加粗并加下划线），可以使用即时宏录制功能。



即时宏

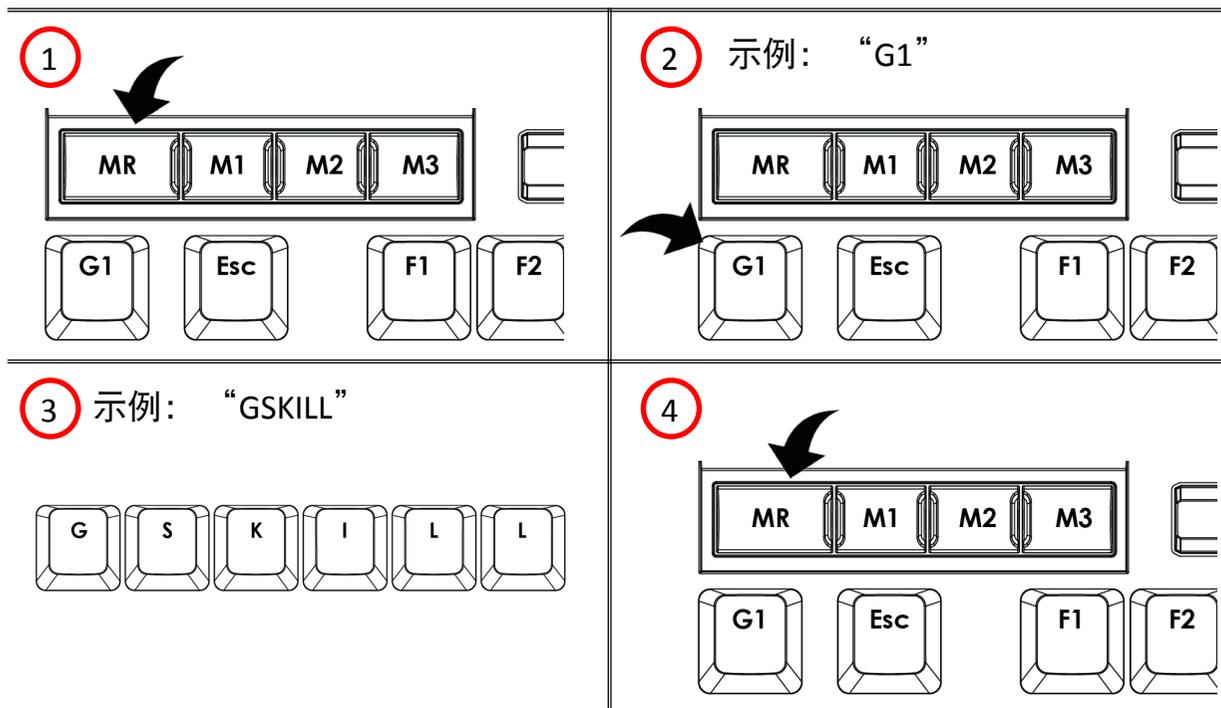
录制即时宏

要在KM780键盘上录制即时宏：

1. 按“MR”（宏录制）键。“MR”键将亮起。
2. 按下一个按键，将其指定为“宏按键”，这样该按键按下时，宏就将激活。录制时，“MR”键将闪烁。
3. 输入要设定为宏的按键组合。
4. 按下“MR”键可停止录制。“MR”键将停止闪烁。
5. 宏成功录制到指定按键！

备注：时间延迟也会录制下来，可通过软件进行编辑。

备注：“MR”键、“M1-3”键、特殊热键以及媒体控制键不能设为宏按键。



5 示例：按下“G1”现在将打出“GSKILL”。



支持

网站常见问题

网站常见问题部分可能会解答您的问题。

<http://www.gskill.com/en/faq/>

在线论坛

您可在我们的在线论坛中讨论、咨询G.SKILL产品相关问题，并可获得产品使用技巧。

<http://www.gskill.us/forum/>

技术支持

可发送邮件联系我们的技术支持团队。

全球：techsupport@gskill.com

欧洲：eurotech@gskill.com

北美：ustech@gskillusa.com

发送技术支持邮件时，请随附您的系统信息（例如Windows版本、主板型号、G.SKILL统一驱动程序系统软件和固件版本以及设备型号）和问题描述。

